

تعداد سوال: نسخه ۲۵ تکمیلی -- تشریعی ۸

نام درس: برنامه‌سازی پیشرفته

رشته تحصیلی-گرایش: مهندسی کامپیوتر - تجمعی بخش فناوری اطلاعات و ارتباطات زمان امتحان: تستی و تکمیلی ۷۵ نقطه تشریعی ۹۰ نقطه

تعداد کل صفحات: ۶

کد درس: ۲۶۱۱۳۸

۱. کدامیک از انواع زیر دارای تعداد بایت بیشتری هستند؟

- الف. double      ب. float      ج. int      د. long int.

۲. مقدار جمله  $m = n = 25$  به ازای  $n = 7$  و  $m = 25$  برابر چند است؟

- الف. ۱      ب. 3      ج. 4      د. جمله دارای خطا می باشد.

۳. مقدار جمله  $(m < n) + (n \leq m) + (m \neq n)$  به ازای  $n = 7$  و  $m = 25$  برابر چند است؟

- الف. 1      ب. 2      ج. 3      د. جمله دارای خطا می باشد.

۴. خروجی قطعه برنامه رو برو چیست؟

```

n=7;
m=25;
if ((n=10)||(m=11)) m+=5;
m=m+n;
cout<<m;

```

الف. 32      ب. 12      ج. 40      د. 26

۵. خروجی قطعه برنامه رو برو چیست؟

```

char ch='A';
int n=0;
switch(ch){
    case 'A':n++;
    case 'B':n++;
    case 'a':n++;
    case 'b':n++;
    default :n++;
}
cout<<n;

```

الف. 1      ب. 2      ج. 3      د. 5

۶. خروجی قطعه برنامه رو برو چیست؟

```

int n=12;
{
    int n=21;
    n=n*2;
}
cout<<n+n;

```

الف. 54      ب. 44      ج. 33      د. 24

تعداد سوال: نسخه ۲۵ تکمیلی -- تشریعی ۸

نام درس: برنامه‌سازی پیشرفته

رشته تحصیلی-گرایش: مهندسی کامپیوتر - تجمعی بخش فناوری اطلاعات و ارتباطات زمان امتحان: تستی و تکمیلی ۷۵ نقطه تشریعی ۹۰ نقطه

تعداد کل صفحات: ۶

کد درس: ۲۶۱۱۳۸

۷. حلقه for روبرو چند بار 's' را چاپ می کند؟

for (i=0, j=0; i&lt;3; cout&lt;&lt;'s' , j++, i+=j==3 , j/=3);

الف. 16 ب. 3

ج. 9 د. دارای خطأ می باشد.

```
int n;
cin>>n;
n=n/100*100+n%100/10+n%10*10;
cout<< ' '<<n;
```

۸. قطعه برنامه روبرو چه عملی انجام می دهد؟

الف. رقم دهگان و صدگان جابجا می شوند.

ب. رقم یکان و دهگان جابجا می شوند.

ج. خارج قسمت عدد بر صد محاسبه می شود.

د. عدد بدون تغییر چاپ می شود.

```
i=0;
j=10;
while(i<j){
    i++;
    if(i>3) continue;
    j--;
}
cout<<i+j
```

۹. خروجی قطعه برنامه روبرو چیست؟

الف. 14

ب. 10

ج. 12

د. 16

```
cin>>n>>m;
m=m*n;
n=m/n;
m=m/n;
cout<<m<<n;
```

۱۰. قطعه برنامه روبرو چه عملی انجام می دهد؟

الف. محتوای m و n را جابجا می کند.

ب. محتوای m را با n جمع می کند.

ج. محتوای m را در n ضرب می کند.

د. محتوای m یکی کمتر از n می شود.

```
int fun(int x ,int y);
void main( ) {
    int m,n,p,q;
    cin>>m>>n>>p>>q;
    cout <<fun(fun(m,n),fun(p,q));
}
int fun(int x, int y){
    return (x>=y ? x : y);
}
```

۱۱. قطعه برنامه روبرو چه عملی انجام می دهد؟

الف. min چهار عدد ورودی را مشخص می کند.

ب. max چهار عدد ورودی را مشخص می کند.

ج. max اعداد m و n را مشخص می کند.

د. بزرگتر را در m و کوچکتر را در p قرار می دهد.

تعداد سوال: نسخه ۲۵ تکمیلی -- تشریعی ۸

رشته تخصصی-گرایش: مهندسی کامپیووتر - تجمعی بخش فناوری اطلاعات و ارتباطات زمان امتحان: تستی و تکمیلی ۷۵ نقطه تشریعی ۹۰ نقطه

تعداد کل صفحات: ۶

نام درسن: برنامه سازی پیشرفته

کد درسن: ۲۶۱۱۳۸

۱۲. قطعه برنامه رو برو چه عددی را چاپ می کند؟

```
int A[10]={0};  
A[10]=123  
cout<<A[10]<<'b'<<A[11];
```

الف. A[10] برابر 123 و A[11] نیز برابر 0 چاپ می شود.

ب. A[10] و A[11] هردو برابر 123 چاپ می شوند.

ج. A[10] برابر 123 و A[11] یک عدد نامشخص چاپ می شود.

د. A[10] و A[11] هردو برابر 0 چاپ می شوند.

۱۳. قطعه برنامه رو برو چه عددی را چاپ می کند؟

```
int A[6]={5,5,5};  
int B[6]={0,0,0};  
int i , Sum=0;  
for(i=0; i<6;i++)  
    Sum+=A[i];  
for(i=0; i<6;i++)  
    Sum+=B[i];  
cout<< Sum;
```

الف. یک عدد نامشخص

ب. 25

ج. 30

د. 15

۱۴. با فرض آنکه int A[6][6] قبلا خوانده شده است. قطعه برنامه زیر چه عملی را انجام می دهد؟ (با فرض اینکه A یک ماتریس 6×6 باشد).

```
for(i=0; i<6;i++)  
    for(j=0; j<6;j++){  
        temp=A[i];  
        A[i]=A[j];  
        A[j]=temp;  
    }
```

الف. ترانهاده A را محاسبه می کند.

ب. دترمینال A را محاسبه می کند.

ج. وارون A را محاسبه می کند.

د. A بدون تغییر می ماند.

```
int *p1,* p2,* p3;  
p1 =new int;  
p2 =new int;  
* p1=123;  
* p2=321;  
p1 =new int;  
p3 = p2;  
delete p3
```

۱۵. در قطعه برنامه رو برو چه مشکلی وجود دارد؟

الف. سه تا اشاره گر سرگردان

ب. دو تا اشاره گر سرگردان

ج. یک اشاره گر سرگردان و یک زباله

د. دو تا زباله

تعداد سوال: نسخه ۲۵ تکمیلی -- تشریفی ۸

نام درس: برنامه‌سازی پیشرفته

رشته تحصیلی-گرایش: مهندسی کامپیوتر - تجمعی بخش فناوری اطلاعات و ارتباطات زمان امتحان: تستی و تکمیلی ۷۵ نقطه تشریفی ۹۰ نقطه

تعداد کل صفحات: ۶

کد درس: ۲۶۱۱۳۸

۱۶. کدام یک از اعلان‌های زیر یک اشاره گر ثابت به یک مقدار صحیح ثابت می‌باشد؟

const int K=88; ب.

الف. const int K=88;

int \* const pc = k;

const int \*pc = k;

د. نمی‌توان چنین اشاره گری تعریف کرد.

ج. const int K=88;

const int \*const pc = k;

```
char str1[20],str2[20], *P1,* P2;
cin>>str1>>str2;
P1= str1; P2=str2;
for( ; * P1==* P1 ; P1++ );
for( ; * P1==* P2 ; P1++ , P2++ );
cout<<str1;
```

۱۷. قطعه برنامه رو برو چه عملی انجام می‌دهد؟

الف. رشته str2 را ادامه str1 می‌چسباند.

ب. رشته کوچکتر را در Str2 قرار می‌دهد.

ج. رشته 1 str1 را ادامه str2 می‌چسباند.

د. رشته 2 str2 را در str1 کپی می‌کند.

۱۸. اگر رشته str1 از نوع string و رشته str2 از نوع char باشد، آنگاه برای پیدا کردن طول str1 و str2 به ترتیب از کدام تابع استفاده کنیم؟

الف. برای str1 از تابع Length() و برای str2 از تابع strlen()

ب. برای str1 از تابع strlen() و برای str2 از تابع Length()

ج. برای str2 str1 هردو از تابع Length()

د. برای str1 str2 هردو از تابع strlen()

۱۹. از گزینه‌های زیر کدام صحیح است؟

الف. هر کلاس فقط یک سازنده و فقط یک نابود کننده دارد.

ب. هر کلاس فقط یک سازنده دارد و می‌تواند چند نابود کننده داشته باشد.

ج. هر کلاس فقط یک نابود کننده دارد و می‌تواند چند سازنده داشته باشد.

د. هر کلاس می‌تواند چند سازنده و چند نابود کننده داشته باشد.

۲۰. اگر شیء m1 از کلاس media باشد، آنگاه با اجرای کد media m2=m1 کدام تابع عضو کلاس فراخوانی می‌شود؟

الف. تابع سازنده ب. تابع سودمند محلی ج. تابع دستیابی د. تابع سازنده کپی

۲۱. فرض کنید که کلاس مفروض person موجود باشد. در این صورت، تابع person operator--(int) چه چیزی را سربارگذاری می‌کند؟

الف. عملگر خروجی را سربارگذاری می‌کند.

ب. عملگر پیش کاهاشی را سربارگذاری می‌کند.

ج. عملگر ایندکس را سربار گذاری می‌کند.

د. عملگر پس کاهاشی را سربار گذاری می‌کند.

تعداد سوال: نسخه ۲۵ تکمیلی — تشرییع ۸

نام درس: برنامه‌سازی پیشرفته

رشته تحصیلی-گرایش: مهندسی کامپیوتر - تجمعی بخش فناوری اطلاعات و ارتباطات زمان امتحان: تستی و تکمیلی ۷۵ لغتی تشرییع ۹۰ لغتی

تعداد کل صفحات: ۶

کد درس: ۲۶۱۱۳۸

۲۲. اشاره گر *this*\* در بحث کلاس ها چیست؟

الف. یک اشاره گر مخفی است که به شیئی اشاره دارد که هم اکنون عملی روی آن صورت گرفته.

ب. یک اشاره گر مخفی است که به تابعی اشاره دارد که هم اکنون فراخوانی شده.

ج. یک اشاره گر مخفی است که به کلاسی اشاره دارد که هم اکنون نمونه سازی شده.

د. یک اشاره گر مخفی است که به عملگری اشاره دارد که هم اکنون اجرا شده.

۲۳. کدام گزینه صحیح است؟

الف. تابع سازنده را می‌توان در کلاس والد به شکل مجازی تعریف کرد ولی نابود کننده را نمی‌توان.

ب. تابع نابود کننده را می‌توان در کلاس والد به شکل مجازی تعریف کرد ولی سازنده را نمی‌توان.

ج. هر دو تابع سازنده و نابود کننده را می‌توان در کلاس والد به شکل مجازی تعریف کرد.

د. هیچ یک از دو تابع سازنده و نابود کننده را نمی‌توان در کلاس والد به شکل مجازی تعریف کرد.

۲۴. کدام گزینه در وراثت صحیح نیست؟

الف. قبل از فراخوانی سازنده والد، سازنده فرزند فراخوانی می‌شود.

ب. بعد از فراخوانی نابود کننده فرزند، نابود کننده والد فراخوانی می‌شود.

ج. فراخوانی نابود کننده والد ربطی به توابع دوست فرزند ندارد.

د. فراخوانی سازنده والد ربطی به سازنده فرزند ندارد.

۲۵. کدام گزینه از مزایای شی گرایی است؟

ب. طراحی آسان

الف. اجرای سریع برنامه

د. مخفی سازی اطلاعات

ج. تقسیم برنامه به وظایف کوچکتر

### سؤالات تشرییعی

۱. هریک از اصطلاحات زیر را با ذکر یک مثال کوچک تعریف کنید؟(0/1 نمره)

الف. چند شکلی توابع      ب. توابع با آرگومان های پیش فرض

۲. قطعه برنامه ای بنویسید که برای یک ماتریس  $n \times n$  به نام A، عناصر بالای قطر اصلی را با عناصر پائین قطر اصلی، جابجا کند؟ (0/5 نمره)

۳. برنامه ای بنویسید که ابتدا عدد صحیح مثبت n را از ورودی خوانده و بعد از آن، یک بردار n تایی از اعداد صحیح تعریف شده و آنها را خوانده و سپس یک کلید Key را از ورودی خوانده، عملیات جستجوی Key در بردار را انجام داده و در صورت وجود آن اندیس آنرا چاپ کند؟ (0/1 نمره)

۴. تابعی کمکی به نام isprime بنویسید که یک عدد صحیح را دریافت کرده و اول بودن آن را برسی کند.(اگر اول است عدد یک و در غیر اینصورت صفر را بازگرداند)(0/1 نمره)

تعداد سوالات: نسخه ۲۵ نکملی -- تشریعی ۸

نام درس: برنامه‌سازی پیشرفته

رشته تحصیلی-گرایش: مهندسی کامپیوتر - تجمعی بخش فناوری اطلاعات و ارتباطات زمان امتحان: تستی و نکملی ۷۵ نقطه تشریعی ۹۰ نقطه

تعداد کل صفحات: ۶

کد درس: ۲۶۱۱۳۸

۵. برنامه‌ای بنویسید که رشتہ ای از ارقام به طول حداقل ۸ را از ورودی دریافت کرده و سپس معادل صحیح آن را در یک داده از نوع long محاسبه و چاپ کند؟ (۱/۰ نمره)

۶. جملاتی برای هریک از موارد زیر بنویسید؟ (۰/۷۵ نمره)

ب. باز کردن فایل f 2.DAT به عنوان خروجی

الف. باز کردن فایل f1.DAT به عنوان ورودی

د. نوشتن Number در فایل f1.DAT

ج. خواندن Number از فایل f 2.DAT

```
#include <iostream.h>
```

```
class humman{
```

```
private: int age;
```

```
public:
```

```
humman(int a){age=a;}
```

```
void f(){ cout<<'\n'<<age; }
```

```
}
```

```
class student: public humman{
```

```
private: int num;
```

```
public:
```

```
student(int b, int c):humman(b){num=c;}
```

```
void f(){ cout<<'\n'<<num; }
```

```
}
```

```
void main(){
```

```
humman h1(10);
```

```
student s1(11, 4);
```

```
humman *p=&h1;
```

```
p->f();
```

```
p=&s1;
```

```
p->f();
```

```
}
```

۷. برنامه روبرو را در نظر بگیرید و به موارد زیر جواب دهید (۱/۰ نمره)

الف. خروجی این برنامه چیست؟

ب. مشکل اساسی آن در عملکرد خروجی چیست؟

ج. برای رفع این مشکل در شی گرایی چه راه حلی وجود دارد؟

د. راه حل مربوطه را در این برنامه بکار برد و خروجی را دوباره بنویسید؟

۸. می خواهیم کلاسی به نام complex برای اعداد مختلط  $z=x+yi$  تعریف کنیم (می دانیم که  $i = \sqrt{-1}$  می باشد) (۱/۵ نمره)

کلاس complex با دو داده x و y خصوصی دارای توابع عمومی زیر می باشد:

-- یک تابع سازنده ، -- توابعی برای سربارگذاری اعمال + و \*

-- توابعی به نام Readdata و Writedata برای خواندن و چاپ یک شی complex .

پس از تعریف کلاس فوق به همراه توابع خواسته شده، برنامه main ای بنویسید که ابتدا  $z_1=2+3i$  ،  $z_2=5+7i$  و  $z_3$  را تعریف کرده و سپس  $z_3$  را از ورودی خوانده و حاصل عبارت  $z_1+z_2* z_3$  را محاسبه و در  $z_3$  قرارداده و چاپ کند؟