

عنوان درس: اصول کامپیووتر ۲، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی/ گد درس: علوم کامپیووتر (چندبخشی)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیووتر (سخت افزار)، مهندسی کامپیووتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیووتر - نرم افزار (چندبخشی) ۱۱۱۵۰۶۸ - ، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ - ، علوم کامپیووتر ۱۱۱۵۱۶۲ - مهندسی کامپیووتر گرایش رایانش امن، مهندسی کامپیووتر گرایش فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیووتر گرایش معماری سیستم، های کامپیووتری، مهندسی کامپیوuter گرایش نرم افزار ۱۳۲۲۰۰۳ - ، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیووتر ۱۵۱۱۰۱۹

- درباره تعریف نوع `enum Day { SAT=8 ,SUN,MON,TUE,WED,THU,FRI }` کدام

گزینه صحیح است؟

١. این تعریف مقادیر ۱ تا ۷ را به ترتیب به روزهای هفته تخصیص می دهد .
٢. روزهای هفته با این تعریف قابلیت مقدار دهی عددی ندارند.
٣. این تعریف مطابق با نحو تعریف یک نوع شمارشی نوشته نشده است.
٤. این تعریف مقادیر ۸ تا ۱۴ را به ترتیب به روزهای هفته تخصیص می دهد

- گزینه درست کدام است؟

١. در محاسباتی که چند نوع متغیر وجود دارد جواب همیشه به شکل متغیری است که دارای دقت کم تری است.
٢. در زبان `C++` عمل گسترش نوع بطور خودکار انجام می شود.
٣. در زبان `C++` عمل تبدیل نوع بطور خودکار انجام می شود.
٤. در زبان `C++` هیچکدام از اعمال گسترش نوع و تبدیل نوع بطور خود کار انجام نمی شود.

- کدامیک از عملگرهای زیر عملگر جداسازی حوزه نامیده می شود؟

.٤٪٪ .٣٪٪ .٢&& .١==

- شناسه های `cin` و `cout` در کدام سر فایل قرار دارند؟

٤. `<cmath>` ٣. `<cstdlib>` ٢. `<limits>` ١. `<iostream>`

- درباره خط راهنمای پیش پردازنده کدام گزینه صحیح است؟

١. این خط با `<كاركتر>` شروع می شود.
٢. این خط بین دو علامت `<>` محصور شده است .
٣. در انتهای این خط باید `كاركتر؛` قرار گیرد.
٤. این خط نمایانگر اطلاعاتی برای کامپایلر درباره می موجودیتی است که آن را نمی شناسد.

عنوان درس : اصول کامپیووتر ۲، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی / گد درس : علوم کامپیووتر (چندبخشی)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیووتر (سخت افزار)، مهندسی کامپیووتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیووتر - نرم افزار (چندبخشی) ۱۱۱۵۰۶۸ - ، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ - ، علوم کامپیووتر ۱۱۱۵۱۶۲ - ، مهندسی کامپیووتر گرایش رایانش امن، مهندسی کامپیووتر گرایش فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیووتر گرایش معماری سیستم های کامپیووتری، مهندسی کامپیوuter گرایش نرم افزار ۱۳۲۲۰۰۳ - ، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیووتر ۱۵۱۱۰۱۹

۶ - رشته ای از حروف ، ارقام یا علائم چاپی چه نامیده می شود و بین چه علایمی نوشته می شود؟

۱. کارکتروبین ' نوشته می شود
۲. لیترال و بین دو علامت " نوشته می شود.
۳. کارکترو بین < > نوشته می شود.

۷ - آیا اشتباهی در این برنامه وجود دارد؟

```
# include <iostream>
```

```
Int main ()
```

```
{ const int a=5; a*=2;  
Cout <<"a= "<<a ; }
```

۱. بله باید در انتهای خط اول و خط دوم برنامه ; قرار گیرد.
۲. بله اشکال در دستور $a*=2$ می باشد.
۳. بله باید a بین " نوشته شود.
۴. خیر این برنامه اشتباهی ندارد.

۸ - برنامه‌ی مقابله را در نظر گرفته درست ترین گزینه را مشخص کنید؟

```
Int main()
```

```
{ int x,y;  
Cin >>x >>y; if (x % y)  
Cout <<x<<" is not divisible by "<<y;  
}
```

۱. باید حاصل $(X \% y)$ عدد یک باشد تا دستور cout اجرا گردد
۲. باید حاصل $(X \% y)$ عدد صفر باشد تا دستور cout اجرا گردد.
۳. اگر حاصل $(X \% y)$ یک عدد صحیح غیر صفر باشد دستور cout اجرا می گردد.
۴. چون دستور cout ارتباطی به $(X \% y)$ ندارد در هر حالت اجرا خواهد شد.

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

عنوان درس: اصول کامپیووتر ۲، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی/ گد درس: علوم کامپیووتر(چندبخشی)، مهندسی فناوری اطلاعات(چندبخشی)، مهندسی کامپیووتر(سخت افزار)، مهندسی کامپیووتر(چندبخشی) ، مهندسی فناوری اطلاعات(چندبخشی)، مهندسی کامپیووتر(نرم افزار)، مهندسی کامپیووتر- نرم افزار(چندبخشی) ۱۱۱۵۰۶۸ - ، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ - ، علوم کامپیووتر ۱۱۱۵۱۶۲ - ، مهندسی کامپیووتر گرایش رایانش امن، مهندسی کامپیووتر گرایش فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیووتر گرایش معماری سیستم های کامپیووتری، مهندسی کامپیوuter گرایش نرم افزار ۱۳۲۲۰۰۳ - ، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیووتر ۱۵۱۱۰۱۹

۹- گزینه درست کدام است؟

۱. دستور `if..else` به تنها یک دستور است و نیاز به دو سمیکولن ندارد.

۲. در C++ عملگر جایگزینی با عملگر برابر یکسان است.

۳. خطاهای منطقی را نمی توان بوسیله ی کامپایلرو یا سیستم عامل کشف کرد.

۴. خطاهای زمان اجرا بوسیله ی کامپایلر گرفته می شود.

۱۰- با توجه به برنامه مقابل کدام گزینه صحیح است؟

```
int main()
{
    int a,b;
    cin>> a>>b;
    if (a>b) { int t=a; a=b; b=t; }
    cout <<a<<" <="<< b;
}
```

۱. در این برنامه اگر `a>b` باشد آنگاه یک متغیر محلی بوجود می آید.

۲. این برنامه دارای سه متغیر سراسری است و متغیر محلی ندارد.

۳. این برنامه همواره دو متغیر سراسری و یک متغیر محلی دارد.

۴. در این برنامه متغیرهای `t,b,a` که در یک بلوک فرعی قرار گرفته اند هر سه محلی اند.

زمان آزمون (دقیقه) : تستی : ۶۰ تشریحی : ۶۰

تعداد سوالات : تستی : ۲۵ تشریحی : ۵

عنوان درس : اصول کامپیووتر ۲، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی / گد درس : علوم کامپیووتر (چندبخشی)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیووتر (سخت افزار)، مهندسی کامپیووتر (رنم افزار)، مهندسی کامپیووتر - نرم افزار (چندبخشی) ۱۱۱۵۰۶۸ - ، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ - ، علوم کامپیووتر ۱۱۱۵۱۶۲ - ، مهندسی کامپیووتر گرایش رایانش امن، مهندسی کامپیووتر گرایش فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیووتر گرایش معماری سیستم های کامپیووتری، مهندسی کامپیوuter گرایش نرم افزار ۱۳۲۲۰۰۳ - ، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیووتر ۱۵۱۱۰۱۹

۱۱- خروجی حاصل از اجرای برنامه‌ی مقابل در صورتیکه کاربر در ورودی **b,a** را صفر و **C** را یک وارد کرده باشد، چیست؟

```
int main( )
{
    int a,b,c;
    cin>>a>>b>>c;
    if (a>=b>=c) cout<<"max= "<<a;
}
```

max=1 . ۱

max=0 . ۲

۳. این برنامه خطای کامپایلری دارد و اجرا نمی‌گردد.

۴. این برنامه چون خطای منطقی دارد اجرا نمی‌شود و خروجی چاپ نمی‌گردد.

۱۲- درباره‌ی دستور **switch** کدام گزینه برقرار است؟

۱. قرار ندادن **Break** در انتهای هر **Case** خطای کامپایلری در برنامه ایجاد نمی‌کند.
۲. در انتهای **switch** باید عبارت **default** قرار گیرد در غیر اینصورت خطای کامپایلری رخ می‌دهد.
۳. گذاشتن **break** در انتهای **case** از الزامات **switch** است زیرا برنامه دچار خطای کامپایلری یا خطای زمان اجرا می‌گردد.
۴. اگر در انتهای هر **case** دستور **break** قرار نگیرد برنامه در تله‌ی سقوط قرار می‌گیرد و هرگز اجرا نمی‌گردد.



تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

عنوان درس: اصول کامپیووتر ۲، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی/ گد درس: علوم کامپیووتر(چندبخشی)، مهندسی فناوری اطلاعات(چندبخشی)، مهندسی کامپیووتر(سخت افزار)، مهندسی کامپیووتر(چندبخشی) ، مهندسی فناوری اطلاعات(چندبخشی) ، مهندسی کامپیووتر(نرم افزار)، مهندسی کامپیووتر-نرم افزار(چندبخشی) ۱۱۱۵۰۶۸ - ، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ - ، علوم کامپیووتر ۱۱۱۵۱۶۲ - ، مهندسی کامپیووتر گرایش رایانش امن، مهندسی کامپیووتر گرایش فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیووتر گرایش معماری سیستم های کامپیووتری، مهندسی کامپیوuter گرایش نرم افزار ۱۳۲۲۰۰۳ - ، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیووتر ۱۵۱۱۰۱۹

۱۳- خروجی برنامه‌ی مقابله کدام است؟

```
int main ()  
{ int a=0 ,b=2;  
if (a==0) { a+=2; b+=a; cout<<a*b; }  
else cout <<b;  
}
```

۱. همواره ۸ چاپ می شود و برنامه در loop می افتد.

۲. همواره ۲ چاپ می شود و برنامه در loop می افتد.

۱۴- گزینه درست را تعیین کنید؟

۱. حلقه‌ی while حداقل یکبار اجرا می گردد.
۲. به کمک دستور break نمی توان جلوی تولید حلقه‌های بی نهایت را گرفت.
۳. نوشتن دستور for(a=0; true;a++) { ... } دارای خطای کامپایلری است.
۴. دستور break فقط درونی ترین حلقه را خاتمه می دهد ولی با دستور goto می توان چند حلقه یا همه‌ی حلقه‌ها را یکجا خاتمه داد.

عنوان درس: اصول کامپیووتر ۲، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی/ گد درس: علوم کامپیووتر(چندبخشی)، مهندسی فناوری اطلاعات(چندبخشی)، مهندسی کامپیووتر(سخت افزار)، مهندسی کامپیووتر(چندبخشی) ۱۱۱۵۰۶۸ - ، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ - ، علوم کامپیووتر ۱۱۱۵۱۶۲ - ، مهندسی کامپیووتر گرایش رایانش امن، مهندسی کامپیووتر گرایش فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیووتر گرایش معماری سیستم های کامپیووتری، مهندسی کامپیوuter گرایش نرم افزار ۱۳۲۲۰۰۳ - ، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیووتر ۱۵۱۱۰۱۹

۱۵- اگردر برنامه مقابل کاربر در ورودی برای n مقدار ۳ وارد کند خروجی برنامه کدام گزینه است؟

```
int main ()  
{ int n,sum;  
Sum =0; cin >>n;  
While (n<=5) sum+ =n*n; cout<<sum;  
}
```

۹ . ۱

۲. چیزی چاپ نمی کند و در حلقه بی نهایت می افتد.

۳. ۹ ۲۵ ۵۰

۴. مقادیر ۲۷, ۱۸, ۹ و جمع ۳۶ با ۹ و اعداد تولید شده بی بعدی را نیز با ۹ جمع کرده و چاپ می کند و تابی نهایت پیش می رود.

۱۶- خروجی حاصل از اجرای برنامه‌ی مقابل چیست؟

```
int main ()  
{ int a,b,c;  
a=2;  
for (b=2; b<5; b++)  
    for (c=1; c<5; c+=2)  
        a*=3;      a=a*b+c;  
        cout <<a++;  
}
```

۵۸۳۲ . ۴

۱۴۵۸۰ . ۳

۷۲۹۶ . ۲

۷۲۹۵ . ۱

زمان آزمون (دقیقه) : تستی : ٦٠ تشریحی : ٦٠

تعداد سوالات : تستی : ٢٥ تشریحی : ٥

عنوان درس : اصول کامپیووتر ۲، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی / گد درس : علوم کامپیووتر (چندبخشی)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیووتر (سخت افزار)، مهندسی کامپیووتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیووتر - نرم افزار (چندبخشی) ۱۱۱۵۰۶۸ - ، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ - ، علوم کامپیووتر ۱۱۱۵۱۶۲ - ، مهندسی کامپیووتر گرایش رایانش امن، مهندسی کامپیووتر گرایش فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیووتر گرایش معماری سیستم های کامپیووتری، مهندسی کامپیوuter گرایش نرم افزار ۱۳۲۲۰۰۳ - ، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیووتر ۱۵۱۱۰۱۹

۱۷- کدام گزینه درباره ی توابع درست است؟

۱. تولید تابع مورد نیاز و تولید برنامه ی اصلی نمی تواند هم زمان و مستقل از هم پیش رود.
۲. پارامترها متغیرهایی هستند که از برنامه ی اصلی به تابع فرستاده می شوند.
۳. معمولاً دستور **Return** در انتهای تابع قرار می گیرد ولی می توان آن را در هر نقطه ی دیگری از تابع قرار داد.
۴. لازم است یک تابع حتماً مقداری را برگرداند.

۱۸- اگر تابع **f5** بصورت **void f5(int a,int &b,const int&c)** اعلام شده باشد آنگاه کدام گزینه درست است؟

۱. اولین پارامتر از طریق مقدار، دومین پارامتر از طریق ارجاع، و سومین پارامتر از طریق ارجاع ثابت ارسال می گردد.
۲. اولین پارامتر از طریق ارجاع ثابت، دومین پارامتر از طریق مقدار، و سومین پارامتر از طریق ارجاع ارسال می گردد.
۳. اولین پارامتر از طریق ارجاع، دومین پارامتر از طریق ارجاع ثابت، و سومین پارامتر از طریق مقدار ارسال می گردد.
۴. پارامتر های اول و سوم از طریق ارجاع ثابت و فقط پارامتر دوم از طریق ارجاع ارسال می گردد.

۱۹- تابع مقابل چه عملی انجام می دهد؟

Void f (int x [] ,int k)

```
{ int i=0, j=k-1,p;  
While (i<j)  
{ p=x[i];  
x[i]=x[j];  
x[j]=p;  
i++;  
j--;  
}
```

۲. عنصر اول آرایه را معکوس می کند.

۴. عناصر آرایه را بطور صعودی مرتب می کند.

۱. k عنصر انتهایی آرایه را معکوس می کند.

۳. عناصر آرایه را بطور صعودی مرتب می کند.

عنوان درس : اصول کامپیووتر ۲، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی / گد درس : علوم کامپیووتر (چندبخشی)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیووتر (سخت افزار)، مهندسی کامپیووتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیووتر - نرم افزار (چندبخشی) ۱۱۱۵۰۶۸ - ، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ - ، علوم کامپیووتر ۱۱۱۵۱۶۲ - ، مهندسی کامپیووتر گرایش رایانش امن، مهندسی کامپیووتر گرایش فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیووتر گرایش معماری سیستم های کامپیووتری، مهندسی کامپیوuter گرایش نرم افزار ۱۳۲۲۰۰۳ - ، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیووتر ۱۵۱۱۰۱۹

۴۰- در مبحث آرایه ها از گزینه های زیر کدام برقرار است؟

۱. دستور `cout << X;` عناصر آرایه `X` را چاپ می کند.

۲. اگر آرایه `a` به صورت `int a[4]={-4,5,0,-5}` اعلام شده باشد آنگاه `a[4]=-5` است

۳. برای پیمایش آرایه ای که `K` بعد و در هر بعد ۲ عضو دارد به `K+r` حلقه ای تو در تو نیاز است.

۴. برای ارسال آرایه ها به تابع لزومی به دانستن تعداد عناصر بعد اول آرایه نیست.

۴۱- اگر `X` یک اشاره گر باشد و بخواهیم در یک برنامه، در خروجی در سطر اول آدرس درون `X` و در سطر دوم مقداری که `X` به آن اشاره می کند و در سطر سوم آدرس خود `X` چاپ گردد، آنگاه دستور چاپ چگونه باید نوشته شود؟

۱. `cout << *x << endl << x << endl << &x;`

۲. `cout << x << endl << *x << endl << &x;`

۳. `cout << &x << endl << x << endl << *x;`

۴. `cout << &x << endl << **x << endl << &&x;`

۴۲- تابع مقابل چه عملی را انجام می دهد؟

```
int* f(int a[], int n, int k)
{
    for(int i=0; i<n; i++)
        if(a[i]==k)
            return &a[i];
    return 0;
}
```

۱. این تابع از اشاره گرها برای جستجوی آدرس یک عدد صحیح مفروض در یک آرایه استفاده می کند.

۲. این تابع از اشاره گرها برای یافتن یک عدد صحیح مفروض در یک آرایه استفاده می کند.

۳. این تابع با استفاده از اشاره گرها عدد صحیح مفروض را در ابتدای عناصر آرایه `a` قرار میدهد.

۴. این تابع با استفاده از اشاره گرها عدد صحیح مفروض را در انتهای عناصر آرایه `a` قرار میدهد.

زمان آزمون (دقیقه) : تستی : ۶۰ تشریحی : ۶۰

تعداد سوالات : تستی : ۲۵ تشریحی : ۵

عنوان درس : اصول کامپیووتر ۲، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی / گد درس : علوم کامپیووتر (چندبخشی)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیووتر (سخت افزار)، مهندسی کامپیووتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیووتر - نرم افزار (چندبخشی) ۱۱۱۵۰۶۸ - ، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ - ، علوم کامپیووتر ۱۱۱۵۱۶۲ - ، مهندسی کامپیووتر گرایش رایانش امن، مهندسی کامپیووتر گرایش فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیووتر گرایش معماری سیستم های کامپیووتری، مهندسی کامپیوuter گرایش نرم افزار ۱۳۲۲۰۰۳ - ، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیووتر ۱۵۱۱۰۱۹

- ۴۳- کدام گزینه یک اعلان برای رشته کاراکتری به طول ۵ است که در زمان اجرا آدرس دهی شده و مقدار اولیه ی "water" به آن تخصیص یافته است؟

۱. `char* s=char[6] ; strcpy(s," water");`

۲. `char* s="water"; strcpy(s)="water";`

۳. `char* s=new("water"); strcpy (s,"water");`

۴. `char* s=new char[6]; strcpy(s , "water");`

- ۴۴- گزینه درست کدام است؟

۱. در دستور `a=(cin>>b)`، `a` از هر نوعی می تواند باشد ولی `a` باید از نوع `bool` باشد.

۲. اگر `s1` از نوع `char*` و `s2` از نوع `string` باشد آنگاه `s2` را می توان صریحاً از روی یک متغیر هم نوع کهی کرد ولی برای `s1` نمی توان این کار را کرد.

۳. اگر `t1`- از نوع `string` و با مقدار `"pnu"` باشد آنگاه فراخوانی `t1.find("pu")`- مقدار ۲ را برمی گرداند.

۴. در کد `file1, ifstream file1("test.txt")` هم می تواند درون فایل `test.txt` نوشته و هم می تواند از آن بخواند

- ۴۵- در مبحث شئی گرایی کدام گزینه برقرار است؟

۱. سازنده کپی وقتی فراخوانی می شود که یک شئی به وسیله ارجاع ثابت به یک تابع فرستاده می شود.

۲. تابع دستیابی یک تابع عضو عمومی کلاس است که به یک داده ی عضو عمومی دستیابی دارد.

۳. اگر در تعریف یک کلاس، سازنده ی کپی ذکر نشود، آنگاه یک سازنده ی کپی پیش فرض به طور خودکار به کلاس افزوده می شود.

۴. اشاره گرها می توانند از نوع کلاس باشند به شرطی که عضو آن کلاس نباشند.

سوالات تشریحی

- کلاسی بنام `Ratio` تعریف کنید که دارای یک تابع عضو خصوصی بنام `tofloat()` برای به دست آوردن معادل ممیز شناور یک عدد کسری است.



زمان آزمون (دقیقه) : تستی : ٦٠ تشریحی : ٦٠

تعداد سوالات : تستی : ٢٥ تشریحی : ٥

عنوان درس : اصول کامپیووتر ۲، برنامه سازی پیشرفته

رشته تحصیلی / گد درس : علوم کامپیووتر (چندبخشی)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیووتر (سخت افزار)، مهندسی کامپیووتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیووتر - نرم افزار (چندبخشی) ۱۱۱۵۰۶۸ - ، مهندسی فناوری اطلاعات ۱۱۱۵۱۳۸ - ، علوم کامپیووتر ۱۱۱۵۱۶۲ - ، مهندسی کامپیووتر گرایش رایانش امن، مهندسی کامپیووتر گرایش فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیووتر گرایش معماری سیستم های کامپیووتری، مهندسی کامپیوuter گرایش نرم افزار ۱۳۲۲۰۰۳ - ، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیووتر ۱۵۱۱۰۱۹

١،٤٠ - تابعی بنویسید که اشاره گر P که به n عدد صحیح اشاره می کند را به عنوان پaramتر دریافت کرده و کوچکترین عنصر را پیدا نماید و در خروجی چاپ کند.

١،٤٠ - تابعی بنویسید که عناصر یک آرایه i دو بعدی مربعی را 90 درجه در جهت عقربه ها ساعت بچرخاند. (ترانهاده ماتریس را حساب کند)

١،٤٠ - برنامه ای بنویسید که عددی را از ورودی گرفته و با استفاده از یک حلقه while مجموع مربعات متوالی کوچکتر از آن عدد را پیدا کرده و چاپ کند.

١،٤٠ - برنامه ای بنویسید که اعضای یک آرایه خطی را معکوس کند.