

زمان آزمون: تستی: ۷۵ تشریحی: ۷۵ دقیقه

رشته تحصیلی و گذ درس: مهندسی نرم افزار-۱۱۱۵۰۹۳-مهندسی فناوری اطلاعات-۱۱۱۵۱۵۹-۱۱۱۵۱۵۹

آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد

علوم کامپیوتر-۱۱۱۵۱۷۴

استفاده از ماشین حساب ساده مجاز است.

گذ سری سوال: یک (۱)

امام علی (ع): برتری مردم به یکدیگر، به دانشها و خردهاست؛ نه به ثروت‌ها و تبارها.

۱. کنشهای متقاضی طی مدتی که تا شروع خدمتگیری در صفت انتظار به سر می‌برد تحت عنوان بررسی می‌شود.

الف. قانون صفت
ب. رفتار صفت
ج. مکانیزم خدمتدهی صفت
د. نظریه صفت

۲. در مدل EOQ با مهلت تحویل قطعی، اگر مهلت تحویل از طول دور موجودی کوتاهتر باشد، آنگاه:

الف. بیش از یک سفارش نمی‌تواند در راه باشد.

ب. ممکن است بیش از دو سفارش در راه باشد.

ج. همواره یک سفارش در راه است.

۳. اگر مدت‌های خدمتدهی بین ۱ تا ۶ دقیقه و طبق احتمالات جدول زیر باشد، آنگاه عدد تصادفی ۲۷ نشان‌دهنده کدام مقدار برای مدت

خدمتدهی است؟

۶	۵	۴	۳	۲	۱	مدت خدمتدهی
۰/۲۵	۰/۳۵	۰/۱۵	۰/۱۰	۰/۱۰	۰/۰۵	احتمال

الف. ۳ دقیقه
ب. ۴ دقیقه

ج. ۵ دقیقه
د. ۶ دقیقه

۴. پیش‌بینی عملکرد سیستم، یا بررسی تطبیقی دو یا چند گزینه طراحی سیستم را هدف می‌گویند.

الف. تحلیل ورودی
ب. تحلیل خروجی
ج. مدل‌سازی
د. معتبرسازی

۵. سیستمی که به طور مداوم در فعالیت باشد یا اینکه فعالیت آن برای مدتی بسیار طولانی ادامه داشته باشد نام دارد.

الف. سیستم پیوسته
ب. سیستم گستته
ج. سیستم منقطع
د. سیستم نامنقطع

۶. برای تولید اعداد تصادفی دارای توزیع یکنواخت بین a و b با روش تبدیل معکوس، کدام رابطه مناسب است؟ (R عدد تصادفی با توزیع یکنواخت بین ۰ و ۱ است)

$$x = b - (a + b)R \quad \text{ب.}$$

$$x = a + (a - b)R \quad \text{الف.}$$

$$x = aR + b \quad \text{د.}$$

$$x = a + (b - a)R \quad \text{ج.}$$

۷. تعداد موارد مراجعه به سیستم و ورود به آن در واحد زمان، تحت عنوان بیان می‌شود. (ظرفیت سیستم را محدود فرض نمائید)

الف. آهنگ ورود
ب. آهنگ مؤثر ورود
ج. فرآیند ورود
د. جمعیت متقاضیان

۸. در خط مشی بررسی دوره‌ای یا خط مشی (M, L, N) , میزان سفارش در j امین نقطه (Q_j) طبق کدامیک از رابطه‌های زیر، تعیین می‌شود. موجودی در j امین نقطه $= I_j$

$$Q_j = \begin{cases} 0 & I_j > L \\ L & I_j \leq L \end{cases}$$

$$Q_j = \begin{cases} 0 & I_j > L \\ M - I_j & I_j \leq L \end{cases}$$

$$Q_j = \begin{cases} 0 & I_j > L \\ M & I_j \leq L \end{cases}$$

$$Q_j = \begin{cases} 0 & I_j > L \\ M & I_j \geq L \end{cases}$$

۹. چهل درصد ریزپردازنده‌های مونتاژ شده در ایستگاه بازرگانی مردود شناخته می‌شود. احتمال اینکه اولین ریزپردازنده پذیرفته شده سومین ریزپردازنده بازرگانی شده باشد، برابر است با:

د. ۰/۰۹۶

ج. ۰/۱۲۰

ب. ۰/۱۴

الف. ۰/۹۶

۱۰. کدامیک از موارد زیر، جزو جاذبه‌های شبیه سازی محسوب می‌شود؟

الف. شبیه سازی از عهده بسط دادن زمان بر می‌آید.

ب. با شبیه سازی کامپیووتری، می‌توان زمان را فشرده کرد.

ج. شبیه سازی زمانی مفید است که نتوان راه حلی تحلیلی برای مسئله پیدا کرد

د. همه موارد صحیح است.

۱۱. در یک سیستم صفت قطعی، متقارضیان با آهنگ یک نفر در هر ۵ ثانیه به صفت می‌پیوندند. اگر مدت خدمتدهی ثابت و برابر ۸ ثانیه فرض شود، متوسط زمان معطایی برای ۵ متقارضی برابر خواهد بود با:

د. ۸ ثانیه

ج. ۶ ثانیه

ب. ۳ ثانیه

الف. صفر ثانیه

۱۲. منظور از این است که مقادیر به دست آمده از مولد اعداد تصادفی هیچ شکاف بزرگی در محدوده (۱,۰) را خالی نگذارند و به منظور حصول آن، باید طول دنباله را تا حد امکان کرد.

الف. طول دنباله و کوچک ب. بیشترین تراکم، بزرگ ج. بیشترین تراکم، کوچک د. پیوستگی، بزرگ

۱۳. اگر توزیع نمائی برای مدلسازی مدت‌های خدمتدهی مورد استفاده قرار گیرد، آنگاه λ معرف و اگر توزیع نمائی برای مدلسازی عمر قطعه‌ای مانند لامپ روشنائی که به طور لحظه‌ای از کار بازمی‌ماند مورد استفاده قرار گیرد آنگاه λ معرف خواهد بود. (از راست به چپ)

الف. موارد خدمتدهی در هر دقیقه، عمر متوسط هر لامپ

ب. میانگین مدت‌های خدمتدهی بر حسب دقیقه، عمر متوسط هر لامپ

ج. موارد خدمتدهی در هر دقیقه، آهنگ بازمانی

د. میانگین مدت‌های خدمتدهی بر حسب دقیقه، آهنگ بازمانی

۱۴. کدامیک تعریف مناسبی برای فعالیت در «شبیه سازی سیستمهای گستته پیشامد» می‌باشد؟

الف. رویدادی لحظه‌ای که حالت سیستم را تغییر می‌دهد.

ب. فاصله‌ای زمانی با طول نامشخص که تا پایان نیابد طول آن مشخص نمی‌شود.

ج. فاصله‌ای زمانی با طول مشخص که طول آن با شروعش معلوم می‌شود.

د. مجموعه‌ای از نهادها که طی زمان بر هم تأثیر متقابل می‌گذارند.

۱۵. اگر FEL (لیست پیشامدهای آتی) را به صورت نامرتب نگهداری نماییم، آنگاه پیشامد قریب الوقوع پیشامدی در FEL است که

الف. کمترین زمان وقوع را داشته باشد.

ج. در ابتدای FEL قرار گرفته باشد.

۱۶. توزیع احتمال گستته مقابله می‌باشد. امید ریاضی این توزیع برابر است با:

x_i	۱	۲	۳	۴	۵	۶
$p(x_i)$	$\frac{6}{20}$	$\frac{5}{20}$	$\frac{3}{20}$	$\frac{3}{20}$	$\frac{2}{20}$	$\frac{1}{20}$

الف. $2/65$

ج. $3/5$

۱۷. اگر در یک سیستم موجودی برای مدلسازی تقاضا از مدل پوآسون به جای توزیع دو جمله‌ای استفاده شود، (با فرض اینکه هر دو مدل یک میانگین تقاضا داشته باشند) بدین معنی است که:

الف. تقاضاهای زیاد، بیشتر رخ می‌دهند.

ب. تقاضاهای کم، بیشتر رخ می‌دهند.

د. تقاضاهای کم، کمتر رخ می‌دهند.

ج. تقاضاهای کم، بیشتر رخ می‌دهند.

نام درس: شبیه سازی کامپیوتری

رشته تحصیلی: کد درس: مهندسی نرم افزار-۱۱۱۵۰۹۳-مهندسی فناوری اطلاعات-۱۱۱۵۱۵۹-

علوم کامپیوتر-۱۱۱۵۱۷۴

زمان آزمون: تستی: ۷۵ تشریحی: ۷۵ دقیقه

آزمون نمره منفی دارد

استفاده از ماشین حساب ساده مجاز است.

کد سری سوال: یک (۱)

۱۸. مشتریان به بانک طبق فرآیند پوآسون با آهنگ λ وارد می‌شوند. اگر 35% مشتریان خانم و 70% مشتریان آقا باشند، آنگاه پیشامد ورود هر خانم به بانک از توزیع با پیروی می‌کند.

الف. پوآسون، آهنگ $\lambda = 3/2$ ج. پوآسون، آهنگ $\lambda = 5/3$

۱۹. قدم اول در طراحی مدل معتبری از داده‌های ورودی مسئله که نیازمند صرف وقت قابل توجهی نیز هست
الف. تعیین توزیعهای آماری است.

ب. ارائه برآوردهای در مورد پارامترهای مشخص کننده توزیع است.

ج. آزمون توزیعهای فرضی همراه با برآوردهای از پارامترهای آنها است.

د. گردآوری داده‌های خام است.

۲۰. منظور از آزمایش مدل، حصول اطمینان از این مطلب است که:

الف. آیا مدل ذهنی به دقت در مدل کاربردی (کد کامپیوتر) انکاس یافته است؟

ب. آیا مدل ایجاد شده معرف سیستم واقعی است؟

ج. آیا مدل کاربردی، (کد کامپیوتری) درست مستند سازی شده است؟

د. آیا مدل کاربردی (کد کامپیوتری)، درست اجرا می‌شود؟

۲۱. در یک کارگاه ماشینکاری، سفارشها طبق فرآیند پوآسون با میانگین $\lambda = 4$ سفارش در ساعت وارد می‌شوند. بنابراین مدت‌های بین ورود، توزیع با امید ریاضی مدت بین ورود، $(E(A) = ?)$ ساعت می‌باشد؟

الف. پوآسون، $\frac{1}{2}$ ساعتج. یکنواخت، $\frac{1}{4}$ ساعتب. نمایی، $\frac{1}{4}$ ساعتد. پوآسون، $\frac{1}{4}$ ساعت

ب. ایستا

الف. پویا

د. همه موارد

ج. تصادفی

۲۳. در یک مدل مقدار سفارش (EOQ) بدون کمبود و با مهلت تحويل صفر، تصور کنید مدیر انباری یک قلم کالا را با داده های زیر که مربوط به تقاضا و هزینه است خریداری می کند.

تقاضای هر دوره (D) = ۴ واحد در ماه

هزینه قلم کالا (C) = ۵۰۰ واحد پول برای هر واحد

هزینه نگهداری موجودی بر حسب درصدی از هر قلم کالا (i) = ۰/۰۲

هزینه سفارشدهی هر سفارش (A) = ۸۰ واحد پول برای هر سفارش

مقدار بهینه سفارش (Q^*) در این سیستم برابر است با:

- الف. ۱۶ واحد ب. ۶ واحد ج. ۵ واحد د. ۸ واحد

۲۴. با توجه به مفروضات سؤال ۲۳ ، اگر مقدار سفارش (Q) را برابر ۲۰ فرض نمائیم، آنگاه هزینه کل (C_T) برابر خواهد بود با:

- الف. ۳۲۵ واحد پول ب. ۸۰ واحد پول ج. ۱۱۶ واحد پول د. ۴۰۰ واحد پول

در یک سیستم موجودی، کدامیک جزو هزینه های اصلی محسوب می شود؟

- الف. هزینه کمبود ب. هزینه سفارشدهی یا تدارک کالا ج. هزینه نگهداری

- د. همه موارد

۲۶. تأخیر را انتظار و فعالیت را انتظار می نامیم.

- الف. مشروط، مشروط ب. نامشروع، مشروع ج. مشروع، نامشروع د. نامشروع، نامشروع

۲۷. در یک سیستم پمپ بنزین، سوختگیری خودروها یک و میزان سوختگیری هر خودرو بر حسب لیتر به عنوان شناخته می شوند.

- الف. فعالیت، نهاد ب. پیشامد، نهاد ج. فعالیت، خصیصه د. پیشامد، خصیصه

۲۸. در موردتابع توزیع تجمعی (cdf) ، کدام گزینه صحیح است؟

الف. تابع توزیع تجمعی، همواره صعودی است.

ب. تابع توزیع تجمعی، غیر نزولی است.

ج. تابع توزیع تجمعی، همواره یکنواخت است.

د. تابع توزیع تجمعی، می تواند حتی نزولی نیز باشد.

نام درس: شبیه سازی کامپیوتری

زمان آزمون: تستی: ۷۵ تشریحی: ۷۵ دقیقه رشته تحصیلی و کد درس: مهندسی نرم افزار-۱۱۱۵۰۹۳-مهندسی فناوری اطلاعات-۱۱۱۵۱۵۹-

آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد

علوم کامپیوتر-۱۱۱۵۱۷۴

استفاده از ماشین حساب ساده مجاز است.

کد سری سوال: یک (۱)

۲۹. در یک سیستم صفحه، اگر آهنگ ورود از آهنگ خدمتدهی بیشتر باشد، آنگاه:

الف. طول صفحه انتظار به طور نامحدودی افزایش می‌یابد.

ب. طول صفحه انتظار همواره ثابت می‌ماند.

ج. خدمت دهنده‌ها در تمام اوقات همواره مشغول هستند.

د. خدمت دهنده‌ها اکثر اوقات بیکار هستند.

۳۰. در یک سیستم صفحه، اگر پیشامد کامل شدن خدمتدهی بیش آید، کدامیک از حالات زیر ممکن است اتفاق بیافتد؟

الف. ممکن است خدمت دهنده بیکار شود.

ب. ممکن است خدمت دهنده با خدمتدهی به متقاضی بعدی همچنان مشغول بماند.

ج. ممکن است پیشامد کامل شدن خدمتدهی با پیشامد پایان شبیه سازی همزمان باشد و شبیه سازی پایان پذیرد.

د. همه موارد فوق صحیح است.

سؤالات تشریحی

۱. مدل‌های شبیه سازی را می‌توان در مدل‌های ایستا و پویا، قطعی یا تصادفی و گسسته یا پیوسته رده بندی نمود هر کدام از این موارد را به طور مفصل توضیح دهید. (۱/۵ نمره)

۲. یک غرفه فروش گوشت را در نظر بگیرید: غرفه از دو قسمت تشکیل می‌شود: قسمت فروش گوشت دام و قسمت فروش گوشت ماکیان. مدت بین ورود بر حسب دقیقه طبق جدول احتمالات زیر داده شده است. همچنین نسبت تقاضای جنس توسط مراجعین به این شرح است: ۵۵٪ فقط گوشت دام، ۳۵٪ فقط گوشت ماکیان و ۲۰٪ از هر دو نوع خرید می‌نمایند. خدمتدهی به هر سفارش ثابت و در حدود ۲۶ دقیقه برای گوشت دام و ۲۴ دقیقه برای گوشت ماکیان طول می‌کشد. (مشتریانی که از هر دو نوع خرید می‌نمایند، در حقیقت ۲ سفارش محسوب می‌شوند). شبیه سازی را برای ۱۰ مشتری با استفاده از ارقام تصادفی داده شده ذیل انجام دهید. جدول مربوطه را رسم نموده و میانگین معطالتی هر مشتری در صفت انتظار و میزان مشغول بودن قصاب را محاسبه نمایید. (فقط یک قصاب وجود دارد) (۲/۵ نمره)

۴۰	۳۵	۲۰	۱۰	مدت بین ورود
۰/۳۰	۰/۲۵	۰/۳۰	۰/۱۵	احتمال

ارقام تصادفی برای تعیین نوع مشتری	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰
	۱۸	۳۷	۵۴	۹۰	۸	۴۲	۷۷	۶۱	۳۱	۹۹

ارقام تصادفی مدت بین ورود	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰
	۶۷	۷۳	۵۱	۲۰	۸	۱۷	۱۲	۹۰	۸۳	۵۰

۳. با استفاده از مقادیر $x_0 = 27$ ، $c = 143$ ، $a = 17$ ، $m = 100$ و بر اساس روش همنهشینی خطی، دنباله ۵ تایی از اعداد

تصادفی تولید کنید. (۵ نمره)

۴. در مدل تخفیف قیمت وابسته به مقدار سفارش موردنی را در نظر بگیرید که مدیر خرید با موارد زیر روبرو است.

D : ۱۰ واحد در هفته

T : ۲ هفته

A : ۲۰ واحد پول در هر تدارک

i: ۰/۵ به عنوان درصدی از هزینه قلم کالا بر مبنای سالانه (۰/۵۱ بر مبنای هفتگی) و همچنین برنامه تخفیف قیمت به شرح زیر

است:

مقدار سفارش	قیمت هر واحد (C)
$1 \leq Q < 100$	۱۰ واحد پول
$100 \leq Q < 200$	۹/۵ واحد پول
$200 \leq Q$	۹/۲۵ واحد پول

C_T^* مینیمم و بھینه و تعداد سفارش بھینه (Q^*) را بیابیم.

$$\text{راهنمائی: } (C_T = CD + \frac{AD}{Q} + \frac{QiC}{T}) \quad (1/5 \text{ نمره})$$