

نام درس: زبان ماشین و برنامه سازی سیستم

رشته تحصیلی: کامپیوتر ریاضی کاربردی-مهندسی کامپیوتر

کلاس: ۱۱۱۵۱۱۱

* دانشجوی گرامی: لطفاً گزینه ۱ را در قسمت کد سری سؤال برگه پاسخنامه خود، علامت بزنید. بدیهی است، مسئولیت این امر بر عهده شما خواهد بود.

** این آزمون نمره منفی ندارد.

۱. کدامیک از دستورالعملهای ذیل بر روی FLAG ها اثر ندارند؟
الف. MOV ب. DEC ج. INC د. ADC
۲. کدام دستورالعمل مجاز نمی باشد؟
الف. MOV CS,X ب. ADD AX,BX ج. CBW د. هیچکدام
۳. در مورد اجرای دستورالعمل JB کدام گزینه بایستی برقرار باشد؟
الف. CF=0 ب. CF=1 ج. SF=0 د. SF=1
۴. در مورد اجرای دستورالعمل JNBE کدام گزینه بایستی برقرار باشد؟
الف. CF=0 ب. ZF=0 ج. CF or ZF=0 د. ZF=1
۵. کدام گزینه صحیح می باشد؟
الف. در ماکروها، دستورالعملهایی که با "؛" شروع می شوند، در برنامه لیست نمی شوند.
ب. در ماکروها، دستورالعملهایی که با "؛;" شروع می شوند، در برنامه لیست نمی شوند.
ج. در ماکروها، دستورالعملهایی که با "@" شروع می شوند، در برنامه لیست نمی شوند.
د. در ماکروها، دستورالعملهایی که با "\$" شروع می شوند، در برنامه لیست نمی شوند.

۶. کدام گزینه غلط می باشد؟

- الف. POPF روی flag ها اثر ندارد.
- ب. از ثبات CS در دستورالعمل POP نمی توان استفاده نمود.
- ج. از ثبات CS در دستورالعمل PUSH نمی توان استفاده نمود.
- د. هیچکدام

۷. اجرای دستورالعمل STD باعث میشود که:

- الف. DF=1 شود. ب. DF=0 شود. ج. CF=1 شود. د. CF=0 شود.

۸. برای مقایسه محتوی دو رشته از کدام گزینه استفاده میگردد؟

- الف. CMP ب. MOVS ج. CMPS د. هیچکدام

۹. با اجرای دستورالعملهای ذیل چه کاری انجام میشود؟

MOV AH, 00
INT 16H

- الف. BH=0 میشود. ب. CH=0 میشود.
- ج. AX=0 میشود. د. می توان یک کاراکتر را از صفحه کلید وارد نمود.

۱۰. دستور MOV چند بایت اشغال می کند؟

- الف. یک ب. دو ج. چهار د. سه تا شش

نام درس: زبان ماشین و برنامه سازی سیستم
رشته تحصیلی: مهندسی کامپیوتر
کلاس: ۱۱۱۵۱۱۱
زمان: ۷۹

۱۱. دستورالعمل SUB چند بار اجرا می شود؟ ✓

LOOP1: MOV CX,5
SUB AX,5
LOOP LOOP1

د. بی نهایت بار

ج. ۲۵ بار

ب. ۶ بار

الف. ۵ بار

۱۲. دستورالعمل RET با کدام دستورالعمل استفاده می شود؟

د. ADD

ج. MOV

ب. LOOP

الف. PROCEDURE

۱۳. کدام گزینه غلط می باشد؟

د. ADD AX,BX

ج. DIV AL

ب. MUL BL, AL

الف. IMUL BL

۱۴. دستورالعمل CMP از نظر دستکاری flag ها شبیه کدام گزینه می باشد؟

د. ADC

ج. SUB

ب. ADD

الف. MOV

✓ ۱۵. پس از دستورالعمل 30, CMP AL, کدام گزینه نمی توان استفاده نمود؟

د. JLE

ج. JB

ب. JNGE

الف. JL

۱۶. کدام گزینه روی FLAG ها اثر دارند؟

د. LOOP

ج. INC

ب. MOV

الف. CALL

۱۷. دستور تکرار زیر حداکثر چند بار اجرا می شود؟

XOR AX,AX

LOOP1:

:

LOOP LOOP1

د. دو بار

ج. ۶۵۵۳۶ بار

ب. یک بار

الف. اصلاً اجرا نمی شود.

۱۸. کدام گزینه باعث تغییر مقدار FLOG CF می شود؟

د. هر سه گزینه

ج. STC

ب. CMC

الف. CLC

۱۹. دستورالعملهای ذیل چند بایت حافظه اشغال می کنند؟ (یعنی یک Blank)

X DB 'HAVE A GOOD TIME'

Y DW 4DUP(?)

Z DD 35000,42000

د. هیچکدام

ج. ۲۶

ب. ۳۰

الف. ۳۲

۲۰. در مورد دستورالعمل CBW کدام گزینه صحیح می باشد؟

الف. روی هیچ FLAGی اثر ندارد.

ب. از این دستورالعمل برای تبدیل محتوی یک بایت به Word استفاده می شود.

ج. الف و ب

د. محتوی رجیستر AL را صفر می کند.

نام درس: زبان ماشین و برنامه سازی سیستم

رشته تحصیلی: گرایش: ریاضی کاربردی-مهندسی کامپیوتر

کد درس: ۱۱۱۵۱۱۱

زمان

۲۱. دستور العمل LEA BX, X کدام گزینه می باشد؟

الف. MOV BX, X

ب. MOV BX, OFFSET X

ج. MOV BX, X OFFSET

د. MOV OFFSET X, BX

۲۲. کدام گزینه روی FLAGها اثر ندارند؟

الف. MOV

ب. LEA

ج. CWD

د. هر سه گزینه

۲۳. دستورالعملهای ذیل کاراکتری را که می گیرد در کدام رجیستر قرار میدهد؟

MOV AH, 7

INT 21H

الف. AL

ب. BL

ج. CX

۲۴. اگر $CF=1$ ، $CL=3$ و $DL=8DH$ پس از اجرای دستورالعمل $SAR DL, CL$ مقدار ثابت DL چیست؟

الف. 1BH

ب. 01H

ج. 2AH

د. 1BH

۲۵. کدام گزینه غلط است؟

الف. با عمل CLC میشود $CF=0$ شود.

ب. با عمل CLI باعث میشود $TF=0$ شود.

ج. با عمل STD باعث می شود $DF=1$ شود.

د. با عمل STI باعث میشود $IF=1$ شود.

۲۶. دستورالعمل LOOPE مقدار کدام فلگها و ثابتها را چک می کند؟

الف. CX, ZF

ب. CX, AF

ج. CX, PF

د. CX, SF

۲۷. دستورالعملهای ذیل چه کاری انجام می دهد؟

MOV AH, 00

MOV AL, 03

INT 10H

الف. باعث نمایش کاراکتری روی صفحه مانیتور میشود.

ب. باعث چاپ کاراکتری میشود.

ج. صفحه مانیتور را پاک می کند

د. مشابه یک کلید فاصله عمل می کند.

۲۸. مقدار 2AFB5 در سیستم شانزده شانزدهی برابر چه مقداری است در سیستم هشت هشتی است؟

الف. ۵۲۷۶۶۵

ب. ۵۲۶۷۷۵

ج. ۵۲۷۷۷۵

د. ۵۲۷۶۷۵

۲۹. کدام گزینه غلط می باشد؟

الف. MOV CX, 10

ب. MOV DS, AX

ج. MOV CX, 10

د. MOV AX, ES

۳۰. دستورالعمل TEST شبیه کدام دستورالعمل می باشد؟

الف. OR

ب. XOR

ج. NOT

د. AND

نام درس: زبان ماشین و برنامه سازی سیستم

رشته تحصیلی: گرایش ریاضی کاربردی-مهندسی کامپیوتر

کلاس: ۱۱۱۵۱۱۱

سوالات تشریحی

• هر سؤال تشریحی (۲ نمره) دارد.

۱. با استفاده از دستورالعمل پردازش رشته ها، قطعه برنامه ای بنویسید که یک رشته 100 کاراکتری را بنام DSTR در نظر

گرفته و مقدار 50 عنصر اول رشته برابر با * گردد.

۲. کاربرد دستور العمل LOCAL در یک ماکرو را با ذکر یک مثال بدینمید.

۳. قطعه برنامه ای بنویسید که مجموع متغیرهای X , Y از نوع double word و عدد ۲۴ را محاسبه نموده در متغیر W قرار

دهد.

$W \leftarrow X+Y+25$