

* استفاده از ماشین حساب مجاز نیست.

۱- کدام گزینه صحیح میباشد؟

الف: دستورالعمل CMP مانند دستورالعمل SUB عمل میکند.

ب: دستورالعمل CMP دقیقاً مانند دستورالعمل SUB عمل میکند.

ج: دستورالعمل CMP روی فلگ های AF و CF اثر ندارد.

د: استفاده از دستورالعمل CMP AX,AX مقدور نمی باشد.

۲- اگر $AL=4$ و $BL=-5$ باشد کدام گزینه صحیح است؟

الف: MUL BL ب: MUL AL,BL ج: MUL AL د: هیچکدام

۳- کدام گزینه باعث تغییر مقدار CF میشود؟

الف: CLC ب: CMC ج: STC د: کلیه موارد بالا

۴- کدام گزینه مجاز میباشد؟

الف: POP AX ب: MOV IP,100

ج: POP AL د: PUSH CS

۵- کدام گزینه روی فلگ ها اثر دارد؟

الف: POP ب: PUSHF ج: POPF د: PUSH

۶- پس از دستورالعمل CMP AL,20 از کدام گزینه می توان استفاده نمود؟

الف: JL LAB1 ب: JB LAB1

ج: JLE LAB1 د: JNGE LAB1

۷- در دستورالعمل JBE LAB1 کنترل به LAB1 منتقل میشود اگر

الف: $CF=1$ و $ZF=0$ ب: $CF=0$ ج: $ZF=0$ د: $CF=0$ و $ZF=0$

۸- کدام گزینه مجاز است؟

الف: SHL DL,5 ب: MOV CS,256

ج: SAL AL,CL د: MOV IP,3600

۹- تعداد دفعات اجرای دستورالعمل زیر چیست؟

```
XOR AX,AX
MOV CX,AX
LOOP1:
```

```
·
·
·
```

```
LOOP LOOP1
```

د: 2

ج: 1

ب: 65536

الف: 0

۱۰- با توجه به دستورالعمل های زیر چند بایت از حافظه اشغال میشود؟

X DB 'WAIT'
Y DW 10 DUP(?)
Z DD 60000,42000

الف: 32 ب: 28 ج: 18 د: 16

۱۱- پس از اجرای قطعه برنامه زیر محتوی AL چیست؟

MOV AL,'b'
AND AL,0DFH

الف: b ب: B ج: 96 د: 97

۱۲- کدام گزینه غلط است؟

الف: CLD مقدار DF را به یک تبدیل می کند.

ب: دستور LAHF ، بایت دارای ارزش کمتر ثبات فلگ را در AH قرار میدهد.

ج: LEA BX,X محتوی X را در BX قرار میدهد.

د: CWD برای تبدیل word به double word استفاده میشود.

۱۳- کدام گزینه غلط است؟

الف: در ماکرو ها دستورالعملهایی که با ; شروع میشوند در برنامه لیست نمیشوند.

ب: در فراخوانی ماکرو ها میتوان بعضی از پارامتر ها را ذکر نکرد.

ج: آدرس شروع سگمنت ها بایستی قابل تقسیم بر هشت باشد.

د: هیچکدام

۱۴- کدام گزینه روی فلگ ها اثر ندارد؟

الف: LODS ب: CLC ج: CMC د: STC

۱۵- اگر CL=3 و DL=8DH و CF=1 باشد پس از اجرای دستورالعمل SAR DL,CL مقدار رجیستر DL چیست؟

الف: F1H ب: 11H ج: 88H د: F8H

۱۶- دستور تکرار زیر چند بار اجرا میگردد؟

```
MOV CX,8
LOOP1:
    .
    .
    .
MOV CX,3
LOOP LOOP1
```

الف: 24 ب: بی نهایت بار ج: 3 د: 8

۱۷- در مورد CBW کدام گزینه غلط است؟

الف: روی هیچ فلگی اثر ندارد.
ب: محتوای AL را در AX قرار میدهد.

ج: محتوای رجیستر AL را دو برابر می‌کند.
د: نیاز به عملوند ندارد.

۱۸- در مورد دستورالعمل JCXZ OPR1 کدام گزینه غلط است؟

الف: روی هیچ فلگی اثر ندارد.

ب: وقتی $CX=0$ باشد کنترل به OPR1 منتقل میشود.

ج: به عنوان دستورالعمل تکرار استفاده میشود.

د: وقتی $CF=1$ باشد کنترل به OPR1 منتقل میشود.

۱۹- قطعه برنامه زیر چه کاری انجام میدهد؟

MOV AH,01H

INT 21H

الف: منتظر می‌ماند که کلیدی از صفحه کلید فشار داده شود.

ب: کارکتری از صفحه کلید میگیرد و در AL قرار میدهد.

ج: کارکتر داده شده از صفحه کلید را روی صفحه مانیتور نمایش میدهد.

د: کلیه موارد بالا.

۲۰- در مورد دستورالعمل CMPS کدام گزینه صحیح است؟

الف: برای مقایسه دو مقدار استفاده میشود.
ب: برای مقایسه محتویات دو رشته بکار میرود.

ج: استفاده از چنین دستورالعملی مجاز نیست.
د: هیچکدام

۲۱- برای مبادله دو مقدار A و B از کدام گزینه استفاده میشود؟

الف: MOV A,B
ب: XCHG A,B

ج: LEA A,B
د: هیچکدام

۲۲- کدام گزینه ثبات AX را صفر می‌کند؟

الف: MOV AX,0
ب: XOR AX,AX

ج: SUB AX,AX
د: کلیه موارد بالا.

۲۳- کدام گزینه روی فلگ‌ها اثر دارد؟

الف: LOOP
ب: LOOPZ
ج: MOV
د: INC

۲۴- با توجه به دستورالعمل‌های ذیل چند بایت اشغال میشود؟

X DB 100 DUP(0)

Y DW 100 DUP(0)

Z DD 100 DUP(0)

الف: 300

ب: 700

ج: 600

د: 400

۲۵- اگر محتوی AL برابر FFH باشد مقدار AL پس از اجرای دستورالعمل های زیر چیست؟

NEG AL
NOT AL

الف: FFH ب: EFH ج: FEH د: هیچکدام

سوالات تشریحی

نکات مهم :

۱- از ۱۰ سؤال فقط به ۷ سؤال پاسخ دهید.

۲- بارم هر سؤال ۱ نمره می‌باشد.

۱- قطعه برنامه ای بنویسید که مجموع عناصر یک آرایه N عنصری از نوع صحیح را محاسبه نماید.

۲- قطعه برنامه ای بنویسید که مشخص نماید که آیا * جزء کاراکتر های رشته S می باشد یا خیر؟

۳- قطعه برنامه ای بنویسید که دو مقدار A و B از نوع بایت را مبادله (معاوضه) نماید.

۴- دو مقدار 5439H و 456AH را با هم جمع کرده و مقادیر فلگ های محاسباتی را مشخص نمایید.

(عملیات را کامل نشان دهید).

۵- قطعه برنامه ای بنویسید که با استفاده از دستورالعمل های پردازش رشته ها ، رشته N عنصری X را به رشته Y منتقل نماید.

۶- قطعه برنامه ای بنویسید که محتوی X از نوع بایت را به ثبات AX منتقل نماید.

۷- اگر تابع شماره ۲ از توابع اصلی DOS وظیفه نمایش محتوای dl را روی مونیتر داشته باشد قطعه کدی بنویسید که مکان نما را به سرخط بعدی منتقل کند.

۸- قطعه کدی بنویسید که کاراکتر x را در 20 کاراکتر اول رشته واقع در str کپی کند.

۹- انواع روشهای آدرس دهی را با ذکر مثال بیان نمایید.

۱۰- ماکرو و روال را با ذکر مثال با یکدیگر مقایسه نمایید.

بانک سوال

کلید

باسم سوالات تشریحی در این مبحث و برنامه‌های سیستم تعداد (۲۵)

رشته: ریاضی

سال تحصیلی ۸۶-۸۷ نیکال اول ☒ نیکال دوم ☐

توضیح طراح سؤال

$$\gamma \circ x; \gamma \wedge = \checkmark$$

پارم

	A الف	B ب	C ج	D د	شماره صفحه	A الف	B ب	C ج	D د	
۱	●	○	○	○		۳۱	○	○	○	○
۲	○	○	○	●		۳۲	○	○	○	○
۳	○	○	○	●		۳۳	○	○	○	○
۴	●	○	○	○		۳۴	○	○	○	○
۵	○	○	●	○		۳۵	○	○	○	○
۶	○	●	○	○		۳۶	○	○	○	○
۷	●	○	○	○		۳۷	○	○	○	○
۸	○	○	●	○		۳۸	○	○	○	○
۹	○	●	○	○		۳۹	○	○	○	○
۱۰	●	○	○	○		۴۰	○	○	○	○
۱۱	○	●	○	○		۴۱	○	○	○	○
۱۲	○	○	●	○		۴۲	○	○	○	○
۱۳	○	○	●	○		۴۳	○	○	○	○
۱۴	○	○	○	○		۴۴	○	○	○	○
۱۵	●	○	○	○		۴۵	○	○	○	○
۱۶	○	●	○	○		۴۶	○	○	○	○
۱۷	○	○	●	○		۴۷	○	○	○	○
۱۸	○	○	○	●		۴۸	○	○	○	○
۱۹	○	○	○	●		۴۹	○	○	○	○
۲۰	○	●	○	○		۵۰	○	○	○	○
۲۱	○	○	○	●		۵۱	○	○	○	○
۲۲	○	○	○	●		۵۲	○	○	○	○
۲۳	○	○	○	●		۵۳	○	○	○	○
۲۴	○	●	○	○		۵۴	○	○	○	○
۲۵	○	○	●	○		۵۵	○	○	○	○
۲۶	○	○	○	○		۵۶	○	○	○	○
۲۷	○	○	○	○		۵۷	○	○	○	○
۲۸	○	○	○	○		۵۸	○	○	○	○
۲۹	○	○	○	○		۵۹	○	○	○	○
۳۰	○	○	○	○		۶۰	○	○	○	○

[illegible]

لظناً کید مؤالات را به همراه اوراق امتحانی دانشجویان و سوابق آزمون نهایی و میان ترم به اداره آموزش تحویل نه می‌شد.

استاد محترم:
درج شماره صفحه در کاپی الزامی می باشد.

منبع: تشریحی

پاسخ سوالات تشریحی درس زبان ماشین و برنامه سازی سیستم رشته ریاضی

محرمانه مستقیم

توضیح طراح سوال از سوال تکراری ۷ سوال پاسخ داده شد

$\checkmark \times 1 = \checkmark$

بارم:

نیسال دوم ☐

نیسال اول ☒ سال تحصیلی ۸۶-۸۷

۱-
 MOV CX, N
 MOV AX, 0
 MOV SI, AX
 Loop1: ADD AX, ARRAY[SI]
 ADD SI, 2
 Loop Loop1
 MOV TOTAL, AX

۲-
 MOV CX, N
 MOV SI, -1
 MOV AL, '*'
 NEXT: INC SI
 CMP AL, S[SI]
 LoopNE NEXT
 JNZ NOT_FOUND

۳-
 A DB ?
 B DB ?
 MOV AL, A
 MOV BL, B
 MOV B, AL
 MOV A, BL

۴-
 OF=1 ZF=0 CF=0 SF=1 PF=1 AF=1

صفحه ۲ تشریحی

پاسخ سوالات تشریحی درس زبان ماشین و برنامه سازی سیستم رشته ریاضی

محرمانه مستقیم

نوضیح طراح سوال کتاب ۷ هفت سوال پاسخ داده شود

$$V \times 1 = V$$

بارم

نیمال دوم

سال تحصیلی ۸۶-۸۷ نسال اول

mov SI, OFFSET X
mov DI, OFFSET Y
CLD
mov CX, N
Rep movsb

-۵

mov AL, X
CBW

-۶

mov AH, 02h
mov DL, 0dh
int 21h
mov DL, 0ah
int 21h

-۷

mov CX, 30
mov AL, ''
mov DI, OFFSET string
cld
Rep stasb

-۸

۹- به صفحه ۸۴ از کتاب منبع مراجعه شود

۱۰- تعاریف: روال در زبان اسمبلی مانند تابع و روال در زبانهای سطح بالاست. ماکرو به عنوان دستورالعملی که خلاصه تعدادی دستورالعمل دیگر است، می باشد. اسمبلر یک ماکرو را به دستورالعمل های تشکیل دهنده ماکروی مزبور ربط داده و سپس این دستورالعملای جدید را اسمبلی کند.
بارم ۲۵

مقایسه: در یک برنامه اسمبلی از هر روال یک نسخه در کد اجرایی قرار می گیرد (مستقل از تعداد فراخوانی) اما در ماکرو به تعداد فراخوانی ماکرو از کد ماکرو در کد اجرایی کپی تهیه می شود. ماکرو مانند زبانهای سطح بالا در کد اسمبلی پارامتری پذیرد. در صورتیکه پارامترها به روالها از طریق STACK و متغیرهای حافظه ای منتقل می شود.
بارم ۲۵

زکرمالک زیر ۷۲۵ نمره دارد.

hdaneshjoo.ir