



زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

عنوان درس: تحلیل و طراحی شی گرا، سیستم های شی گرا

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار (چندبخشی) (۱۱۱۵۱۲۸ - علوم کامپیوتر (چندبخشی)، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر ۱۱۱۹۰۱۵

۱- کدامیک از دو عبارت زیر در مورد روش آبشاری برای تولید پروژه صحیح است؟
عبارت اول: این روش اعضای کلیدی تیم تولید پروژه را برای مدت طولانی بیکار می کند.
عبارت دوم: یکی از مزایای این روش تست کردن محصول در حین تولید آن است که این امر موجب می شود مشکلات پیش آمده به آسانی و با کمترین هزینه برطرف شوند.

۱. فقط عبارت اول ۲. فقط عبارت دوم ۳. هر دو عبارت ۴. هیچکدام از عبارت ها

۲- کدامیک از موارد زیر جزء جنبه های دینامیکی (افقی) RUP نمی باشد؟

۱. چرخه ها ۲. فازها ۳. دیسپلین ها ۴. تکرارها

۳- قابلیت عملیاتی اولیه (IOC) به عنوان مرحله مهم کدامیک از فازهای حیات RUP مطرح می شود؟

۱. Inception ۲. Elaboration ۳. Construction ۴. Transition

۴- کدامیک از موارد زیر جزء اهداف فاز Inception محسوب می شود؟

۱. تخفیف ریسک های تکنیکی ۲. ساخت مورد کسب و کار
۳. ایجاد معماری خط مبنا ۴. ساخت محصول نهایی

۵- کدامیک از موارد زیر جزء ستون فقرات ساختار استاتیک RUP نمی باشد؟

۱. نقشها ۲. فعالیت ها ۳. خروجی ها ۴. قالبها

۶- در RUP استاندارد چند دیسپلین وجود دارد؟

۱. ۱۰ ۲. ۴ ۳. ۷ ۴. ۹

۷- پروژه ای با پنج نفر تولیدکننده و سه ماه زمان برای تولید را اصطلاحاً چه می نامند؟

۱. دیموس ۲. گنی مید ۳. مارس ۴. ژوپتر

۸- کدامیک از موارد زیر جزء فعالیتهای اساسی فاز Elaboration می باشد؟

۱. تعریف، تعیین اعتبار و تعیین اساسی معماری پروژه با سرعت هرچه بیشتر
۲. ایجاد قاعده ای برای محدوده پروژه
۳. تنظیم دقیق محصول براساس بازخورد
۴. مدیریت منابع، کنترل و بهینه سازی فرآیند



زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

عنوان درس: تحلیل و طراحی شی گرا، سیستم های شی گرا

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار (چندبخشی) (۱۱۱۵۱۲۸ - علوم کامپیوتر (چندبخشی)، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر ۱۱۱۹۰۱۵

۹- عبارت زیر کدامیک از فازهای چرخه حیات **RUP** را توصیف می کند؟
"هدف اصلی این فاز، دستیابی به توافق میان کلیه ذی نفعان بر روی اهداف چرخه حیات پروژه است. این فاز به دلیل تلاش های تولید و توسعه جدید به صورت پایه ای اهمیت فراوانی دارد."

۱. Inception ۲. Elaboration ۳. Construction ۴. Transition

۱۰- اگر پروژه نتواند به مرحله مهم معماری چرخه حیات برسد، چه اتفاقی خواهد افتاد؟

۱. ممکن است فاز Transition به اندازه یک نسخه به تاخیر بیفتد.

۲. ممکن است برخی خروجی های پروژه کامل و برخی خروجی ها ناقص باشند.

۳. ممکن است پروژه لغو شود یا تغییرات اساسی در آن رخ دهد.

۴. هیچ مشکلی رخ نمی دهد و پروژه به طور طبیعی ادامه می یابد.

۱۱- کدام یک از گزینه های زیر در مورد فاز **Construction** نادرست است؟

۱. هدف این فاز، واضح سازی نیازمندیهای باقیمانده و تکمیل تولید سیستم براساس معماری مبنا می باشد.

۲. یکی از اهداف اصلی این فاز برآورد ریسک های بالقوه پروژه می باشد.

۳. اولین نسخه عملیاتی از محصول در این فاز ساخته می شود.

۴. این فاز به عنوان طولانی ترین فاز از نظر زمانبندی در یک چرخه تولید اولیه متعارف **RUP** محسوب می شود.

۱۲- یک همه فعالیت ها برای تولید مجموعه خاصی از خروجی ها را نشان می دهد.

۱. نقش ۲. جریان کار ۳. دیسپلین ۴. فاز

۱۳- عبارت زیر کدام دیسپلین را توصیف می کند؟

"این دیسپلین توضیح می دهد که برای رسیدن به هدف چگونه می توان یک تصویر کلی از سازمان تولید نمود و براساس این تصویر کلی فرآیندها، نقش ها و مسئولیت های آن سازمان را تعریف نمود."

۱. مدلسازی کسب و کار ۲. دیسپلین تحلیل و طراحی

۳. دیسپلین نیازمندیها ۴. دیسپلین مدیریت پروژه

۱۴- تعریف مرزهای تعیین حدود سیستم از اهداف کدام دیسپلین می باشد؟

۱. مدلسازی کسب و کار ۲. دیسپلین محیط ۳. دیسپلین تست ۴. دیسپلین نیازمندیها



زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

عنوان درس: تحلیل و طراحی شی گرا، سیستم های شی گرا

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار (چندبخشی) (۱۱۱۵۱۲۸ - علوم کامپیوتر (چندبخشی)، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر ۱۱۱۹۰۱۵

۱۵- کدام دیسیپلین به عنوان ورودی اولیه به دیسیپلین پیاده سازی می باشد؟

۱. دیسیپلین نیازمندیها
۲. دیسیپلین تحلیل و طراحی
۳. دیسیپلین تست
۴. دیسیپلین استقرار

۱۶- فعالیت های دیسیپلین استقرار در کدام فاز به بیشترین حد خود می رسد؟

۱. Inception
۲. Elaboration
۳. Construction
۴. Transition

۱۷- یافتن و مستند کردن نقایص در کیفیت نرم افزار در کدام دیسیپلین انجام می گیرد؟

۱. دیسیپلین تحلیل و طراحی
۲. دیسیپلین استقرار
۳. دیسیپلین پیاده سازی
۴. دیسیپلین تست

۱۸- عبارت زیر کدام دیسیپلین را توصیف می کند؟

"این دیسیپلین بر فعالیت هایی که برای پیکربندی فرآیند برای یک پروژه لازم و ضروری اند، متمرکز می شود. همچنین فعالیت های مور نیاز برای تولید رهنمودهای لازم برای پشتیبانی پروژه را توضیح می دهد."

۱. دیسیپلین محیط
۲. دیسیپلین مدیریت پروژه
۳. دیسیپلین تست
۴. دیسیپلین نیازمندیها

۱۹- کدامیک از دیسیپلین های زیر جزء دیسیپلین های فرآیند پشتیبانی پروژه نمی باشد؟

۱. دیسیپلین محیط
۲. دیسیپلین مدیریت پروژه
۳. دیسیپلین استقرار
۴. دیسیپلین مدیریت پیکربندی تغییرات

۲۰- کدام مجموعه، آن دسته از نقشها را سازماندهی می کند که عمدتاً درگیر یافتن و استخراج نیازمندیها می شوند؟

۱. مجموعه نقشهای مدیران
۲. مجموعه نقشهای تست کننده
۳. مجموعه نقشهای تولید کننده
۴. مجموعه نقشهای تحلیلگر

۲۱- نقش طراح کپسول جزء کدام مجموعه از نقشهای RUP می باشد؟

۱. مجموعه نقشهای تحلیلگر
۲. مجموعه نقشهای تولید کننده
۳. مجموعه نقشهای تست کننده
۴. مجموعه نقشهای مدیران



زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

عنوان درس: تحلیل و طراحی شی گرا، سیستم های شی گرا

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی) (۱۱۵۱۲۸ - علوم کامپیوتر(چندبخشی)، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر ۱۱۹۰۱۵

۲۲- وظیفه نقش بازنگر پروژه چیست؟

۱. مسئول فرآیند تولید و توسعه نرم افزار می باشد.
۲. انتقال محصول به اتحادیه کاربران را طرح ریزی نموده و آن را در کلیه مستندات مربوطه مستند می نماید.
۳. مسئولیت ارزیابی محصولات خروجی مربوط به طرح ریزی پروژه و ارزیابی پروژه را برعهده دارد.
۴. بر فرآیند کنترل تغییر در پروژه نظارت می کند.

۲۳- کدام نقش از مجموعه نقشهای مدیران، منابع پروژه را تخصیص داده، اولویت ها را مشخص نموده و تقابل مشتریان و کاربران را هماهنگ می کند؟

۱. مدیر پروژه
۲. مدیر پیکربندی
۳. مدیر استقرار
۴. مهندس فرآیند

۲۴- کدامیک از نقشهای زیر در یک پروژه مواد آموزشی و حمایتی کاربر نهایی از قبیل راهنماهای کاربر، متون کمکی، نکات نشر نرم افزار و غیره را تولید می کند؟

۱. نقش ناظر سیستم
۲. نقش هنرمند گرافیک
۳. نقش متخصص ابزار
۴. نقش نویسنده فنی

۲۵- کدامیک از موارد زیر جزء ده مورد اساسی RUP نمی باشد؟

۱. معماری
۲. محصول
۳. بودجه
۴. ریسک ها

سوالات تشریحی

۱- سه تعریف مختلف از RUP مطرح نموده و هریک را به طور مختصر توضیح دهید؟ ۱.۴۰ نمره۲- پنج مورد از اصول اساسی روش RUP را بیان کنید؟ ۱.۴۰ نمره۳- درمیان عناصر مدلسازی کلیدی RUP فعالیت ها به گام ها تقسیم می شوند که این گام ها در سه گروه قرار می گیرند. این گروه ها را نام برده و هریک را به طور مختصر توضیح دهید؟ ۱.۴۰ نمره۴- پنج مورد از خروجی های اساسی فاز Inception را نام ببرید؟ ۱.۴۰ نمره۵- هدف از دیسیپلین استقرار چیست؟ سه حالت استقرار محصول را که در دیسیپلین استقرار توصیف شده بیان کنید. ۱.۴۰ نمره