



زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۴۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

درس: تحلیل و طراحی شی گرا، سیستم های شی گرا

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر - نرم افزار (چندبخشی) ۱۱۱۵۱۲۸ - علوم کامپیوتر (چندبخشی)، علوم کامپیوتر کاردانی، علوم کامپیوتر (چندبخشی) ۱۱۱۹۰۱۵

۱- فازهای RUP به ترتیب عبارتند از:

۱. Transition.Construction. Elaboration.Inception
۲. Transition.Construction.Inception. Elaboration
۳. Transition. Elaboration. Construction.Inception
۴. Elaboration. Inception , Transition. Construction

۲- مرحله مهم فاز Elaboration کدام است؟

۱. اهداف چرخه حیات
۲. معماری چرخه حیات
۳. قابلیت های عملیاتی اولیه
۴. ارائه محصول

۳- زیربنای ساختار استاتیک RUP را کدامیک از اجزای زیر تشکیل می دهند؟

۱. نقشها، فعالیتها، جریانهای کار و خروجی ها
۲. نقشها، فعالیتها، جریانهای کار و راهنماها
۳. راهنماها، الگوها، راهنمای آموزش ابزار، مفاهیم
۴. نقشها، فعالیتها، راهنماها، مفاهیم

۴- فعالیت در RUP پاسخ به کدام سوال است؟

۱. کار در چه زمانی باید انجام شود؟
۲. کار را چه کسی باید انجام دهد؟
۳. کار چگونه انجام می شود؟
۴. حاصل کار چه باید باشد؟

۵- کدامیک از تعاریف زیر مفهوم خروجی را به خوبی بیان نمی نماید؟

۱. قطعه ای از اطلاعات که در طی یک فرایند، تولید شده، تصحیح می شود، یا مورد استفاده قرار می گیرد.
۲. چیزهایی که پروژه در طی مدت زمان رسیدن به فراورده نهایی تولید کرده یا استفاده می نماید.
۳. محصولات قابل لمس پروژه
۴. خروجی های هر فاز پروژه در RUP

۶- مفهوم جریان کار در RUP دارای کدام مصادیق می باشد؟

۱. جریانهای کار اصلی متناظر با هر دیسپلین
۲. جزئیات جریان کار
۳. برنامه های تکرار
۴. جریانهای کار اصلی متناظر با هر دیسپلین، جزئیات جریان کار، برنامه های تکرار



زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۴۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

درس: تحلیل و طراحی شی گرا، سیستم های شی گرا

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر - نرم افزار (چندبخشی) (۱۱۵۱۲۸ - ، علوم کامپیوتر (چندبخشی) ، علوم کامپیوتر کاردانی، علوم کامپیوتر (چندبخشی) (۱۱۹۰۱۵)

۷- در یک چرخه تولید اولیه متعارف RUP کدامیک از فازها به ترتیب بیشترین و کمترین تلاش را به خود اختصاص می دهند؟

۲. Elaboration, Inception

۱. Inception, Transition

۴. Construction, Transition

۳. Inception, Construction

۸- کدام یک از موارد زیر در کاهش ریسکهای مرتبط با سودمندی و ارزش تجاری محصول، درک نیازمندیها، شکل محصولات و در مجموع، قابلیت استفاده مناسب از آن موثر خواهد بود؟

۲. متدلوژی پروژه

۱. ساخت نمونه (prototype)

۴. تکرار در دیسپلین ها

۳. تکرار در فازهای پروژه

۹- طراحی، تعیین اعتبار و تعریف معماری از اهداف کدام فاز در RUP می باشد؟

۴. Transition

۳. Construction

۲. Elaboration

۱. Inception

۱۰- کمینه کردن هزینه های تولید با بهینه سازی منابع و پرهیز از دوباره کاری غیر ضروری از اهداف کدام فاز است؟

۴. Transition

۳. Construction

۲. Elaboration

۱. Inception

۱۱- کدامیک از موارد زیر از اهداف فاز Transition نمی باشد؟

۱. انجام تست های بتا به منظور تأیید اینکه سیستم پاسخ گوی انتظارات کاربران می باشد.

۲. آموزش کاربران سیستم

۳. توسعه یک فراورده کامل که آماده انتقال به محیط کاربر باشد.

۴. آماده سازی محل استقرار

۱۲- دیسپلین در RUP نشان دهنده چیست؟

۲. همه فعالیتهای برای به پایان رساندن یک فاز RUP

۱. همه فعالیتهای برای تولید مجموعه خاصی از خروجیها

۴. فعالیتهای اصلی برای انجام یک فاز مشخص RUP

۳. فعالیتهای اصلی در رسیدن به هدفی خاص

۱۳- کدامیک از موارد زیر از جمله دیسپلین های پشتیبان می باشند؟

۴. تست

۳. پیاده سازی

۲. مدیریت پروژه

۱. نیازمندیها



زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۴۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

درس: تحلیل و طراحی شی گرا، سیستم های شی گرا

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر - نرم افزار (چندبخشی) ۱۱۱۵۱۲۸ - علوم کامپیوتر (چندبخشی)، علوم کامپیوتر کاردانی، علوم کامپیوتر (چندبخشی) ۱۱۱۹۰۱۵

۱۴- کدامیک از گزینه های زیر نشان دهنده خروجی های دیسیپلین مدلسازی کسب و کار می باشند؟

۱. سند درخواست های ذینفعان، سند چشم انداز و مدل مورد کاربرد
۲. سند چشم انداز کسب و کار، مدل موارد کاربرد کسب و کار و سند ارزیابی سازمان هدف
۳. طرح توسعه، راهنمای واسط کاربر و راهنمای مدل سازی کسب و کار
۴. طرح کسب و کار، لیست مشکلات و طرح ارزیابی

۱۵- مدل use-case در دیسیپلین نیازمندیها چه نقشی را ایفا می کند؟

۱. واسط ارتباطی میان مشتریان، کاربران و تولید کنندگان سیستم
۲. مدلی برای نمایش کارآیی سیستم
۳. واسط ارتباطی میان مدیران و اعضای تیم پروژه
۴. مدلی جهت نشان دادن تمام مشخصه های نیازمندیهای نرم افزار

۱۶- کدام گزینه از اهداف اصلی دیسیپلین تحلیل و طراحی می باشد؟

۱. تبدیل نیازمندیها به طراحی سیستمی که قرار است وجود آید.
۲. هدایت نیازمندیهای سیستم که برای حمایت از سازمان هدف مورد نیازند.
۳. فراهم آوردن شناخت بهتر از نیازمندیهای سیستم برای تولید کنندگان آن
۴. شناخت مشکلات فعلی در سازمان هدف و تشخیص پتانسیل های بهبود

۱۷- تعریف چگونگی سازماندهی و ساختار کدهای برنامه در قالب زیرسیستم های هر لایه از معماری سیستم از اهداف کدام دیسیپلین است؟

۱. تحلیل و طراحی
۲. معماری
۳. آزمون
۴. پیاده سازی

۱۸- تمرکز تست در فرآیند تولید نرم افزار به روش RUP بر کدام یک از موارد زیر است؟

۱. تضمین کیفیت خروجیهای پروژه
۲. ارزیابی کیفیت محقق شده از طریق مجموعه فعالیت های از پیش تعیین شده
۳. تضمین کیفیت خروجیهای پروژه با در نظر گرفتن محدودیتهای مالی و کیفی
۴. همه موارد فوق



زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۴۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

درس: تحلیل و طراحی شی گرا، سیستم های شی گرا

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر - نرم افزار (چندبخشی) (۱۱۱۵۱۲۸ - علوم کامپیوتر (چندبخشی)، علوم کامپیوتر کاردانی، علوم کامپیوتر (چندبخشی) (۱۱۱۹۰۱۵)

۱۹- کدام گروه از نقشهای زیر مرتبط با دیسیپلین استقرار می باشند؟

۱. مدیر استقرار، مدیر پیکربندی، برنامه نویس
۲. تحلیلگر، مدیر پروژه، مسئول تست
۳. مدیر استقرار، مدیر پروژه، تحلیلگر
۴. مدیر استقرار، مسئول تست، تحلیلگر

۲۰- کدامیک از دیسیپلین ها بر اساس RUP از همه دیسیپلین های دیگر پشتیبانی می کند؟

۱. محیط
۲. تحلیل و طراحی
۳. نیازمندیها
۴. پیاده سازی

۲۱- ارائه رهنمودهای عملی برای برنامه ریزی، تخصیص نیروها، اجرا، و نظارت بر پروژه ها از اهداف عمده کدام دیسیپلین در RUP می باشد؟

۱. مدل سازی سازمان
۲. تحلیل و طراحی
۳. مدیریت پروژه
۴. مدیریت محیط

۲۲- کدامیک از ابعاد زیر در حوزه دیسیپلین مدیریت پروژه قرار دارد؟

۱. مدیریت ریسک
۲. مدیریت افراد
۳. مدیریت بودجه
۴. مدیریت قراردادها

۲۳- کدامیک از موارد زیر جزو نقشهای تعریف شده در RUP نمی باشند؟

۱. نقشهای تحلیلی
۲. نقشهای توسعه
۳. نقشهای مدیریتی
۴. نقشهای کنترلی

۲۴- در تولید به روش تکرار، هر تکرار عبارت است از:

۱. مجموعه ای هدفمند که بخش قابل اجرایی از سیستم نهایی را تولید می کند.
۲. مجموعه ای از فعالیت ها که به ترتیب خاصی انجام می شوند.
۳. مجموعه ای از فعالیت های تعریف شده در فازهای مختلف
۴. مجموعه ای از دیسیپلین ها

۲۵- برای تجزیه یک سیستم به سیستم های متصل کدامیک از ریسک های زیر باید در نظر گرفته شود؟

۱. تجزیه بیش از حد، جزئیات مشکل کلی را پنهان می کند.
۲. تجزیه بیش از حد، مدیریت پروژه را ناکارآمد می سازد.
۳. تجزیه بیش از حد، صحت خروجی های پروژه را از بین می برد.
۴. تجزیه بیش از حد، هزینه پروژه را به صورت تصاعدی افزایش می دهد.

### سوالات تشریحی

۱- تعاریف متناظر با RUP را بیان کرده و هر یک را به اختصار توضیح دهید.

۱.۴ نمره



زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۴۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

درس: تحلیل و طراحی شی گرا، سیستم های شی گرا

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی) (۱۱۱۵۱۲۸ - علوم کامپیوتر(چندبخشی)، علوم کامپیوتر کاردانی، علوم کامپیوتر(چندبخشی) (۱۱۱۹۰۱۵)

۲- فازهای RUP را نام برده و اهداف مرتبط با هر یک را بیان کنید. ۱.۴ نمره

۳- معیار های ارزیابی در فاز Elaboration را نام ببرید. ۱.۴ نمره

۴- شش مورد از ابزار های حمایت از RUP را نام برده و هر یک را به اختصار توضیح دهید؟ ۱.۴ نمره

۵- ده مورد اساسی RUP را نام ببرید. ۱.۴ نمره