



تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

عنوان درس: شبکه های کامپیوتری ۲

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات (سیستمهای چند رسانه ای)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)
(۱۱۱۵۱۵۲)

۱- کدام گزینه تفاوت لایه شبکه و لایه انتقال را بیان می کند ؟

۱. خدمات لایه شبکه قابل اعتماد است در حالیکه خدمات لایه انتقال غیرقابل اعتماد است .
۲. کد اجرایی در لایه شبکه اغلب روی مسیر بابها اجرا می شود در حالیکه کد اجرایی در لایه انتقال بر روی ماشین کاربان اجرا می شود .
۳. آدرس دهی و کنترل جریان در لایه شبکه انجام می شود در حالیکه در لایه انتقال تنها کنترل جریان انجام می شود.
۴. تفاوت کارکردی لایه انتقال و لایه شبکه قابل چشم پوشی است .

۲- « اجرای این تابع فضای لازم را برای صف بندی تقاضاهای ایجاد اتصال، اختصاص می دهد. » این تعریف کدام تابع را توصیف می کند؟

۱. LISTEN ۲. ACCEPT ۳. SOCKET ۴. SEND

۳- در « پروتکل اتصال اولیه » ماشین علاقمند به سرویس دهی به کاربران راه دور کدام پروسه را اجرا می کند ؟

۱. Process Master ۲. Master Server ۳. Process Server ۴. Process Client

۴- در خصوص روش « دست تکانی سه مرحله ای » کدام گزینه درست است ؟

۱. در این روش طرفین روی شماره ترتیب مشترک و مشابهی توافق می کنند.
۲. بسته های قدیمی و جامانده منجر به برقراری ارتباط می شود.
۳. روش « دست تکانی سه مرحله ای » برای خاتمه نیز اتصال به کار می رود.
۴. تنها بسته های جامانده منجر به برقراری ارتباط می شود.

۵- در خصوص بافرسازی کدام گزینه درست است ؟

۱. در بافرسازی با طول متغیر مکانیزمهای مدیریتی ساده تر است اما از فضای حافظه بی استفاده باقی می ماند .
۲. حالت بهینه در بافر سازی در سمت فرستنده و گیرنده به نوع داده ای که منتقل می شود بستگی دارد .
۳. در ترافیک انفجاری بهتر است بافرسازی به صورت پویا در هر دو سمت فرستنده و گیرنده در نظر گرفته شود.
۴. برای ترافیک یکنواخت با پهنای باند بالا ، بافرسازی در سمت فرستنده مفیدتر خواهد بود.

۶- در کدامیک از گزینه ها از مالتی پلکس رو به پایین استفاده شده است ؟

۱. وقتی ماشین میزبان تنها یک آدرس داشته باشد.
۲. وقتی کاربران خانگی از خط ISDN استفاده می کنند .
۳. وقتی ماشین راه دور تنها یک آدرس داشته باشد.
۴. وقتی ترافیک بالا است .



زمان آزمون (دقیقه): ۶۰ :تستی : ۶۰ :تشریحی : ۶۰

تعداد سوالات : تستی : ۲۵ : تشریحی : ۵

عنوان درس : شبکه های کامپیوتری ۲

رشته تحصیلی/کد درس : مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات (سیستمهای چند رسانه ای)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی

۱۱۱۵۱۵۲(

۷- در خصوص پروتکل UDP کدام گزینه درست است ؟

۱. این پروتکل کنترل جریان دارد .

۲. UDP کنترل خطا دارد .

۳. این پروتکل در صورت خرابی بسته ها امکان ارسال مجدد دارد .

۴. DNS از UDP استفاده می کند.

۸- کدام گزینه در خصوص پروتکل RTP درست است ؟

۱. از TCP استفاده می کند .

۲. محتوای بسته های RTP تنها شامل یک نوع داده است .

۳. تضمینی در خصوص بسته های RTP وجود ندارد .

۴. مسیر یاب ها به طور ویژه ای با بسته های RTP رفتار می کنند

۹- با فراخوانی کدام تابع به لایه شبکه دستور داده می شود که یک بسته از نوع CALL REQUEST برای ماشین راه دور بفرستد ؟

۴. CREDIT

۳.

۲. DATA

۱. CONNECT

CALL ACCEPT

۱۰- کدام شماره پورت به همراه کاربرد آن به درستی مشخص شده است ؟

۱. دسترسی به نامه های الکترونیکی از راه دور - پورت ۱۱۹

۲. اخبار یوزرنرت - پورت ۱۱۰

۳. جستجوی اطلاعات در خصوص یک کاربر - پورت ۲۱

۴. پروتکل ساده انتقال فایل - پورت ۶۹

۱۱- کدام تایمر برای جلوگیری از بن بست به کار می رود ؟

۴. Persistent Timer

۳. Keepalive Timer

۲. تایمر ارسال مجدد

۱. TIMMED WAIT



تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

عنوان درس: شبکه های کامپیوتری ۲

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات (سیستمهای چند رسانه ای)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)
(۱۱۱۵۱۵۲)

۱۲- کدام یک از روش های زیر برای کارا تر کردن شبکه استفاده می شود ؟

۱. کاهش تعداد بسته ها
۲. افزایش تعداد تعویض متن
۳. خریدن تاخیر پایین تر
۴. افزایش دفعات کپی برداری

۱۳- کدامیک از نواحی زیر « ناحیه سطح بالای تخصصی » است ؟

۱. biz
۲. info
۳. coop
۴. pro

۱۴- کدام رکورد آدرس پست الکترونیک ناحیه را مشخص می کند ؟

۱. CNAME
۲. MX
۳. PRT
۴. HINFO

۱۵- کدام روش کد گذاری پیام به ASCII armor معروف است ؟

۱. MIME
۲. ASCII
۳. Quoted-printable
۴. Base64

۱۶- کدام گزینه در مورد نمایش دهنده ها صحیح است ؟

۱. افزودنی یک قطعه کد است
۲. برنامه های کمکی به عنوان یک پروسس وابسته به سایر برنامه ها اجرا می شود .
۳. نمایش دهنده ها بر سه نوع اند : افزودنی ها ، برنامه های کمکی و واسط افزودنی
۴. افزودنی واسطی در اختیار مرورگر قرار می دهد.

۱۷- کدام برچسب در HTML یک خط افقی روی صفحه رسم می کند ؟

۱. <hr>
۲.

۳. <p>
۴. <center>



زمان آزمون (دقیقه): ۶۰ تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

عنوان درس: شبکه های کامپیوتری ۲

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات (سیستمهای چند رسانه ای)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)

۱۱۱۵۱۵۲(

۱۸- در خصوص HTML کدام گزینه درست است ؟

۱. HTML به همراه فرم برای صفحات ساختار ایجاد می کند .
۲. در HTML محتوای صفحه و فرمانهای فرمت دهنده جدا هستند.
۳. HTML 4 و XHTML تفاوت های جزئی دارند.
۴. زبان XML در جهت توسعه استانداردهای جدید HTML به وجود آمد.

۱۹- کدام گزینه برای نوشتن صفحات وب تعاملی استفاده می شود ؟

۱. کنترل اکتیوکس و JVM
۲. جاوا اسکریپت و کنترل اکتیوکس
۳. اپلت و JVM
۴. جاوا اسکریپت و JVM

۲۰- کدام گزینه در خصوص بهبود کارایی وب صحیح است ؟

۱. روش آینه ای کردن از روشهای بهبود کارایی سمت مشتری است .
۲. روش آینه ای کردن از روشهای بهبود کارایی سمت سرور است .
۳. روش آینه ای کردن از proxy استفاده می کند .
۴. روش حافظه نهان از روشهای بهبود کارایی سمت سرور است .

۲۱- کدام گزینه در خصوص فشرده سازی صدا صحیح است ؟

۱. فرمت MP3 از کدگذاری شکل موج استفاده می کند .
۲. فرمت MP3 در واقع بخش صوتی استاندارد فشرده سازی MPEG است .
۳. الگوریتم MPEG دارای دو لایه است .
۴. در کدگذاری ادراکی برخی اصوات نمی توانند صداهای دیگر را بپوشانند.



زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

عنوان درس: شبکه های کامپیوتری ۲

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات (سیستمهای چند رسانه ای)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی

۱۱۱۵۱۵۲(

۲۲- کدام گزینه متد و نحوه عملکرد آن را در SIP به درستی نشان می دهد؟

۱. INVITE برای تایید شروع نشست .
۲. ACK برای درخواست برقراری یک نشست .
۳. OPTION برای پرس و جو درباره قابلیت های میزبان .
۴. REGISTER برای لغو درخواست معلق مانده .

۲۳- در خصوص زبانهای برنامه نویسی وب کدام گزینه صحیح است ؟

۱. PHP برای نوشتن برنامه های تعاملی مناسب است .
۲. صفحات نوشته شده با XML را با استفاده از فایل های XSL می توان به HTML تبدیل کرد.
۳. جاوا اسکریپت برای پردازش اطلاعات پایگاه داده به کار می رود.
۴. اسکریپت ها را نمی توان با زبان پرل نوشت .

۲۴- در خصوص SIP کدام گزینه صحیح است ؟

۱. این پروتکل در لایه انتقال اجرا می شود .
 ۲. این پروتکل تنها نشست های دو طرفه را پشتیبانی می کند.
 ۳. این پروتکل مجموعه ای از چند پروتکل است .
 ۴. در این پروتکل نحوه برقراری تماسهای تلفن اینترنتی ، کنفرانس ویدئویی تشریح میشود .
- ۲۵- کدام پروتکل در صدا روی IP کارهایی از قبیل قطع اتصال ، ارسال بوق آزاد تلفن و تامین زنگهای تلفن را انجام می دهد ؟

H.323 .۴

G.723.1 .۳

ITU Q.931 .۲

H.245 .۱

سوالات تشریحی

- ۱- سیستم ایمیل اولیه مشکلاتی داشت که MIME در جهت رفع آن به وجود آمد سه مورد از این مشکلات را نام ببرید .
نمره ۰،۷۸
- ۲- پنج کارکرد اصلی سیستم ایمیل را فقط نام ببرید
نمره ۰،۷۸
- ۳- الگوریتم ناگل را به اختصار شرح دهید .
نمره ۰،۷۸



تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

عنوان درس: شبکه های کامپیوتری ۲

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات (سیستمهای چند رسانه ای)، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی

۱۱۱۵۱۵۲)

۴- فرستنده برای تعیین اندازه پنجره لغزان بر دو پارامتر نظارت دارد. آن دو پارامتر را به طور مختصر شرح دهید.

۲،۳۳ نمره

۵- «فراخوانی پروسیجرهای راه دور» (RPC) را به طور مختصر شرح دهید.

۲،۳۳ نمره